

Technologies Web 2 Projets

1 Organisation

L'objectif de ces projets est de réaliser un site web en JEE, depuis sa spécification jusqu'à son implémentation concrète, permettant de mettre en œuvre l'une des applications" présentées ci-après. La mise en pratique des connaissances acquises en cours et en TDM pourra être éventuellement complétée par une recherche de solutions non abordées et de l'auto-formation (par exemple par l'apprentissage d'un nouveau framework).

Vous vous répartirez dans 6 groupes de 5. La répartition des groupes et sujets, ainsi qu'une première version de votre rapport (Spécification+Conception) sont à rendre impérativement avant le **Mercredi 12/12**. Les séances du Mercredi 19/11 et Jeudi 10/01 sont entièrement consacrées au projet.

2 séances de TDM et une séance de CM seront dédiées à la réalisation du projet, néanmoins il est possible qu'un peu travail supplémentaire soit nécessaire à leur réalisation. L'évaluation des projets se fera sur la base du rapport et du code fournis. Chaque méthode/package/objet devra contenir en commentaire le nom de la ou des personnes ayant participé à sa conception et à son développement.

À rendre pour le Lundi 14/01, 9h :

- Rapport (voir rapport type sur Moodle)
- Code source

2 Sujet 1 : site de rencontre

L'objectif de ce projet est de réaliser un site de rencontre (Meetic.fr, Rencontre.net, *etc.*). Vous trouverez ci-dessous une liste non exhaustive des différentes fonctionnalités que vous pouvez choisir de mettre en œuvre :

Création/gestion de comptes

- création/édition d'un compte (identité, adresse, email, pseudo, *etc.*),
- choix de la présentation (look de l'interface),
- un compte administrateur ayant la possibilité de modifier le contenu du site en ligne,

Fonctions disponibles

- 2 connections possibles : abonné, simple visiteur
- salle de discussion,
- chat privé,
- envoi/réception de messages,
- dépôt d'annonces d'événements.

Recherche de membres

La recherche de membres pourra être multi-critères :

- lieu,
- age,
- signe astrologique.

Valorisation des comptes

Il existe plusieurs systèmes possibles de valorisation des comptes (*i.e.* une mise en avant des comptes lors d'une recherche) :

- comptes Gold, Silver, *etc.*
- système de vote des utilisateurs,
- points en fonction des messages envoyés/reçus

2.1 Sujet 2 : site de vente en ligne

L'objectif de ce projet est de réaliser un site de vente en ligne, aux enchères ou non (www.ebay.fr, *etc.*). Vous trouverez ci-dessous une liste non exhaustive des différentes fonctionnalités que vous pouvez choisir de mettre en œuvre :

2.2 Création/gestion de comptes

- création/édition d'un compte (identité, adresse, email, pseudo, *etc.*),
- un compte administrateur ayant la possibilité de modifier le contenu du site en ligne,

2.3 Fonctions disponibles

- plusieurs types de connexion possibles : abonné, simple visiteur, administrateur, modérateur, *etc.*
- consultation d'objets,
- mises en vente d'objets,
- messagerie pour obtenir des informations,
- système de paiement.

2.4 Recherche d'objets

La recherche d'objets pourra être multi-critères :

- type d'objet,
- lieu de vente,
- prix.

2.5 Valorisation des comptes

Il existe plusieurs systèmes possibles de valorisation des comptes (*i.e.* cote de confiance accordée à un vendeur/acheteur) :

- système de vote des utilisateurs,
- points en fonction du nombre de ventes/achats
- comptes Gold, Silver, *etc.*