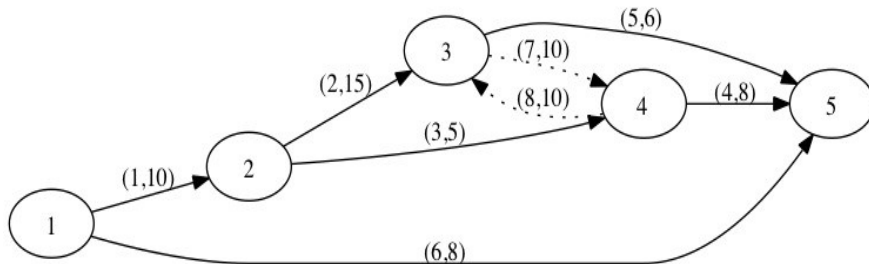


Manipulation d'une base de données PostgreSQL avec la récursion

1. SQL récursif :

A partir de la base tp et de la relation reseau (id int4, origine int4, destination int4, cout int4) :



1.1. Accessibilité

Q1 : Déterminez tous les nœuds accessibles à partir de 2

```

n
---
3
4
5
(3 rows)
  
```

Q2 : Déterminez tous les nœuds permettant d'accéder à 4

```

n
---
2
1
(2 rows)
  
```

Ajouter les arcs suivants dans le relation réseau :

id = 7, Origine = 3, Destination = 4, Cout = 10
 id = 8, Origine = 4, Destination = 3, Cout = 10

Q3 : Déterminez les noeuds accessibles à partir de 1 avec la longueur du chemin sous réserve que le nombre d'arc soit inférieur ou égal à 2 (en utilisant le SQL récursif bien évidemment !).

noeud	longueur
2	1
5	1
3	2
4	2

(4 rows)

Q4 : Déterminez les noeuds accessibles sous réserve que le nombre d'arc soit inférieur ou égal à 2 (en utilisant le SQL récursif bien évidemment !) à partir de 1 avec la longueur minimum du chemin pour l'accessibilité triés par ordre de longueur minimum puis après avec la longueur maximum.

noeud min	
-----+-----	
5	1
2	1
4	2
3	2
(4 rows)	

noeud max	
-----+-----	
2	1
4	3
5	3
3	3
(4 rows)	

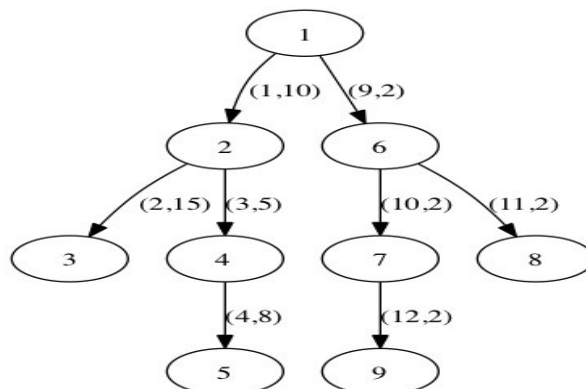
Q5 : Déterminez les nœuds accessibles pour un coût inférieur à 24 à partir de 1 et donnez le coût minimum.

noeud min	
-----+-----	
4	15
5	8
2	10
(3 rows)	

Supprimez les arcs 5, 6, 7 et 8, ajoutez les arcs :

- id = 9, Origine = 1, Destination = 6, Cout = 2
- id = 10, Origine = 6, Destination = 7, Cout = 2
- id = 11, Origine = 6, Destination = 8, Cout = 2
- id = 12, Origine = 7, Destination = 9, Cout = 2

1.2. Même génération



Q6 : Donnez les cousins de même génération et le numéro de la génération en commençant à compter les générations à partir de 1, présentés dans l'ordre croissant des générations.

noeud generation	
-----+-----	
3	2
4	2
7	2
8	2
5	3
9	3
(6 rows)	

2. Avec PgRouting

2.1. Chaîne de coût minimal entre les nœuds 1 et 88

A partir de la relation : kanagawa, calculez entre les nœuds 1 et 88 sans tenir compte de l'orientation.

vertex_id	edge_id	cost
1	2	0.00438339917408409
3	84	0.00120369903133505
81	68	0.000729434757423326
80	91	0.000978074036916293
87	74	0.00058531686045292
88	-1	0

(6 rows)

2.2. Longueur de la chaîne de coût minimal entre les nœuds 1 et 88

longueur

6

(1 row)

2.3. Coût total de la chaîne de coût minimal entre les nœuds 1 et 88

cout

0.00787992386021168

(1 row)

2.4. Coût total du chemin de coût minimal

vertex_id	cout
1	0.00760092142093486
2	0.00216442157577254
5	0.00138529047740129
88	0

(4 rows)

cout

0.0111506334741087

(1 row)

2.5. Déterminez la longueur de la chaîne entre le nœud 1 et le nœud le plus éloigné

distancemaximum

0.598455513354199

(1 row)

2.6. Déterminez le numéro du nœud le plus éloigné du nœud 1 via une chemin

noeudlepluseloigne

41749

(1 row)

2.7. Déterminez le nombre d'arcs du chemin pour aller à ce nœud à partir du nœud 1

nombrearcs

558

(1 row)

2.8. Déterminez le nombre de nœuds accessibles à partir du nœud 1 pour un coût inférieur à 0,02 et donnez ces noeuds

vertex_id | edge_id | cost

-----+-----+-----
2 | 5 | 0.00760092142093486
3 | 84 | 0.0117701131933485
5 | 4 | 0.0097653429967074
6 | 67 | 0.00872336061888513
7 | 6 | 0.012874508129403
8 | 103 | 0.0177799232661332
9 | 7 | 0.0131352266581606
14 | 11 | 0.0145761700025048
22 | 105 | 0.019619112441012
80 | 91 | 0.00983697940459011
81 | 84 | 0.0105664141620134
87 | 91 | 0.0108150534415064
88 | 74 | 0.0111506334741087
110 | 107 | 0.000399427058805463
2317 | 3143 | 0.0160403864289264
2697 | 4106 | 0.0160866011719174

(16 rows)

nombrenoead

16

(1 row)

