

*Objectif de la séance :*  
Manipuler des structures.

## 1 CD-thèque

Nous allons écrire un programme qui permet de saisir des informations sur des albums de musique, qui seront ensuite stockées dans puis lues depuis un fichier. Les informations que nous voulons conserver sur les albums sont : nom de l'auteur ou du groupe, liste des titres, années de sortie, genre musical. Le programme doit permettre de gérer un ensemble d'albums : ajouter un album, afficher les informations des albums, enregistrer la liste, la sauvegarder.

### 1.1 Conception globale

---

#### *Exercices*

---

1. Définir les types de données nécessaires ;
  2. Réaliser l'analyse descendante du programme
- 

### 1.2 Conception détaillée

---

#### *Exercices*

---

1. Ecrire les algorithmes des sous-programmes.
-