

# UV Traitement du signal

## ***Cours 1***

# Introduction au Traitement du Signal

## Représentation temporelle des signaux

### **ASI 3**

# Traitement du Signal

- Introduction au TS
- Transformation de Fourier
- Systèmes linéaires continus
- Filtrage analogique
- Continu  $\rightarrow$  Discret
- TF en Discret
- Systèmes linéaires Discrets
- Filtrage Numérique
- DSP ?

# Contenu du cours

---

## □ Introduction

- ◆ Définition d'un signal
- ◆ Qu'est-ce que le traitement du signal?
- ◆ Chaîne de traitement de l'information

## □ Classification des signaux

## □ Signaux élémentaires

## □ Notions de corrélation

## □ Notions de distributions

- ◆ Définition d'une distribution
- ◆ Impulsion de Dirac

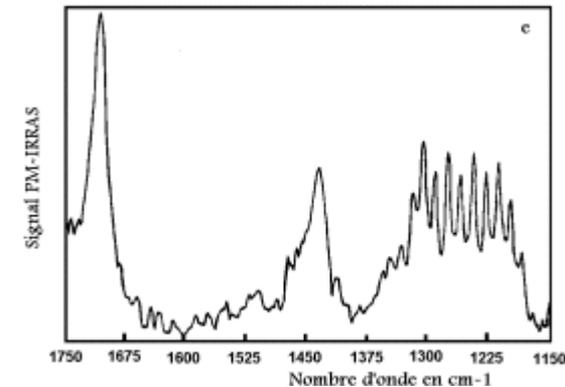
# Introduction

## □ Signal

- ❖ Représentation physique d'une information à transmettre
- ❖ Entité qui sert à véhiculer une information

## Exemples

- Onde acoustique : courant délivré par un microphone (parole, musique, ...)
- Signaux biologiques : EEG, ECG
- Tension aux bornes d'un condensateur en charge
- Signaux géophysiques : vibrations sismiques
- Finances : cours de la bourse
- Débit de la Seine
- Images
- Vidéos
- etc.



- **Bruit** : Tout phénomène perturbateur pouvant gêner la perception ou l'interprétation d'un signal

# Introduction

## □ Définitions :

### ◆ Traitement du signal

- Ensemble de techniques permettant de créer, d'analyser, de transformer les signaux en vue de leur exploitation
- Extraction du maximum d'information utile d'un signal perturbé par le bruit

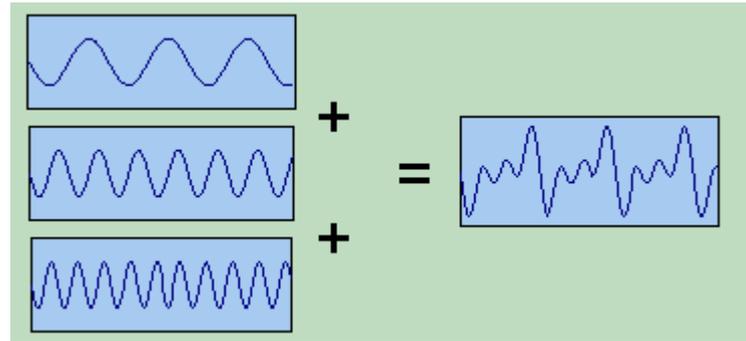
Notion très importante : le bruit

# Introduction

## □ Fonctions du traitement du signal

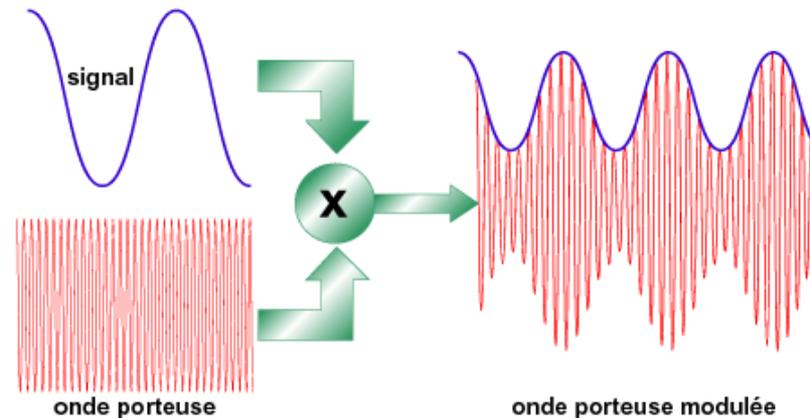
### ◆ Créer : Élaboration de signaux

- Synthèse : création de signaux par combinaison de signaux élémentaires



- Modulation : adaptation du signal au canal de transmission

### modulation d'amplitude (MA)

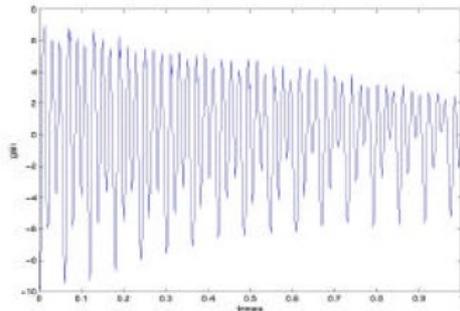


# Introduction

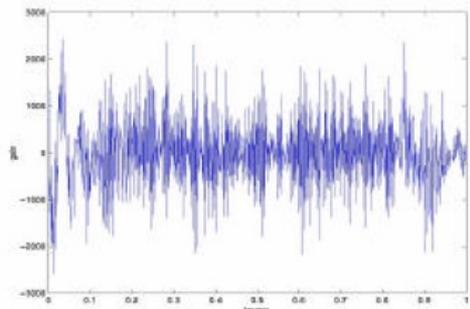
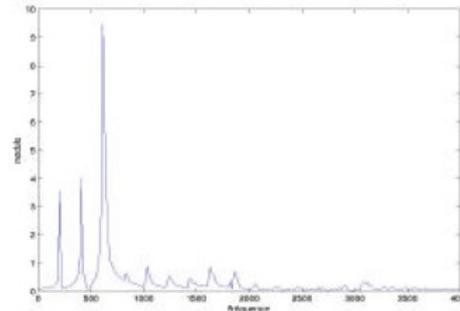
## □ Fonctions du traitement du signal

### ◆ Analyser : Interprétation des signaux

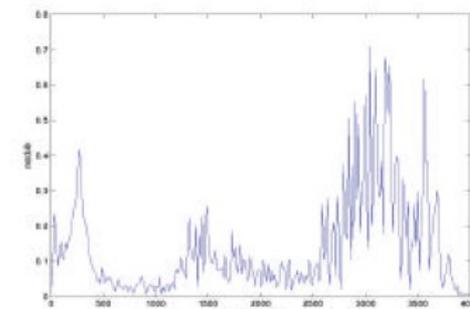
- Détection : isoler les composantes utiles d'un signal complexe , extraction du signal d'un bruit de fond
- Identification : classement du signal (identification d'une pathologie sur un signal ECG, reconnaissance de la parole, etc.)



un son voisé et son spectre (son " eu ")



un son non voisé et son spectre (son " ch ")



Châlons-sur-Marne, le 23 Janvier 2002

M. et Mme [REDACTED]  
rue [REDACTED]  
01320 CHALANCONT

n° de téléphone : 06.62.46.10.10  
n° de client : 1.1520011

[REDACTED]  
service clientèle  
38219 viennes cedex

Monsieur,

Je déménage à compter du 24 janvier 2002.  
Pour tout courrier ou facture à compter de cette  
date, voici ma nouvelle adresse :

Monsieur [REDACTED]  
[REDACTED]  
29490 GUIPRAVAS

Veuillez trouver ci-joint mon nouveau  
relevé d'identité bancaire, merci d'en tenir  
compte dès aujourd'hui.

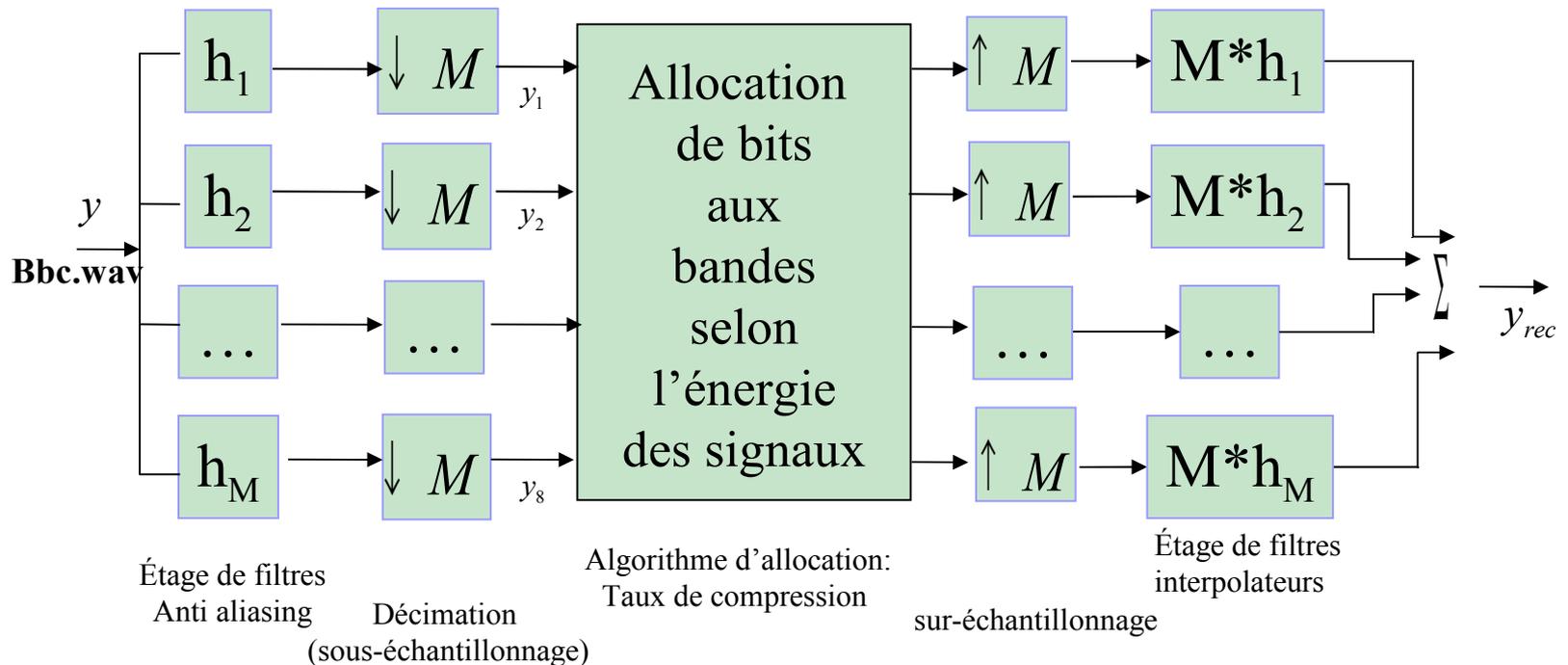
Je vous prie d'agréer, Monsieur, l'expression  
de mes sentiments distingués.

# Introduction

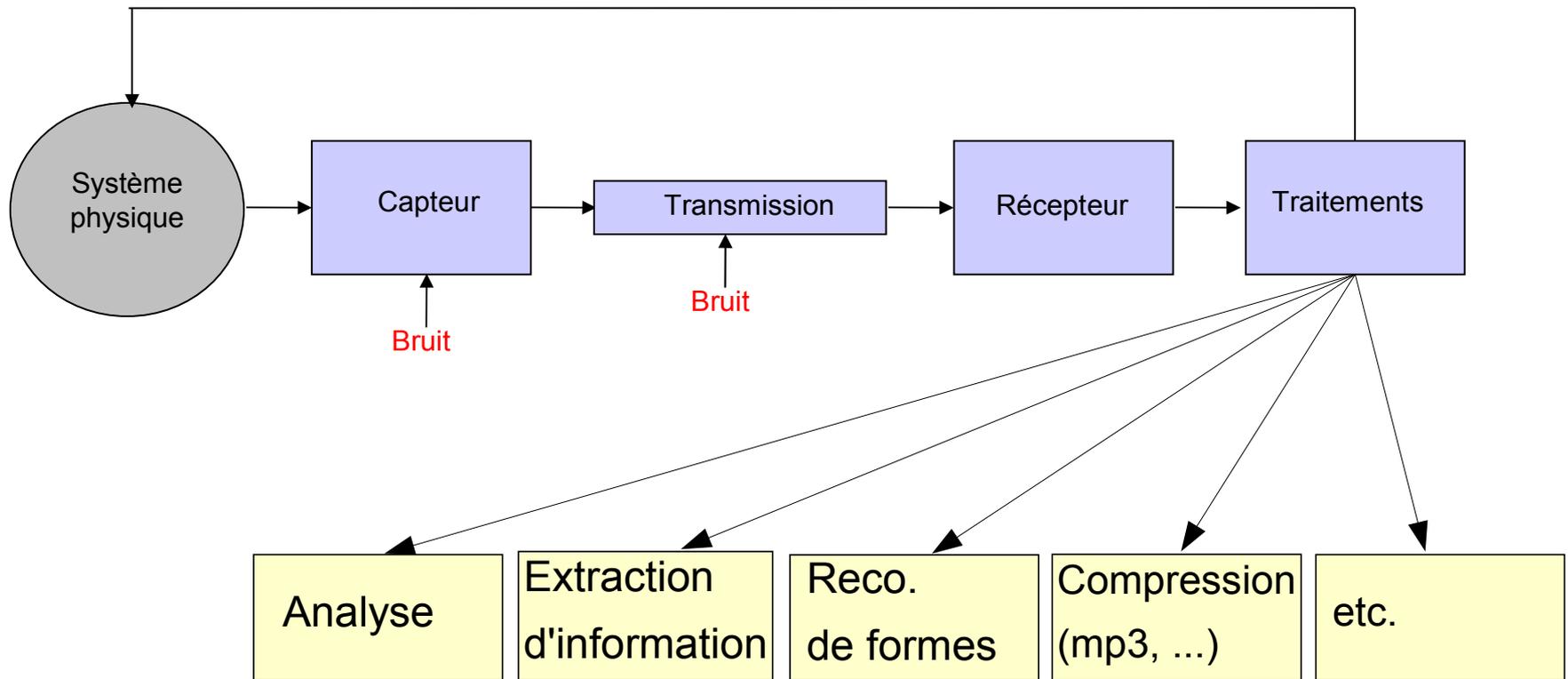
## □ Fonctions du traitement du signal

### ◆ Transformer : adapter un signal aux besoins

- Filtrage : élimination de certaines composantes
  - Détection de craquements sur un enregistrement,
  - Détection de bruit sur une image,
  - Annulation d'écho, etc.
- Codage/compression (Jpeg, mp3, mpeg4, etc.)



# La chaîne de traitement de l'information et le TS



# Objectifs

## Connaissances théoriques élémentaires pour

- Décrire et représenter les signaux
- Comprendre le principe et les limites des méthodes de traitement
- mettre en œuvre des méthodes de traitement simples

## Objectifs de ce premier cours :

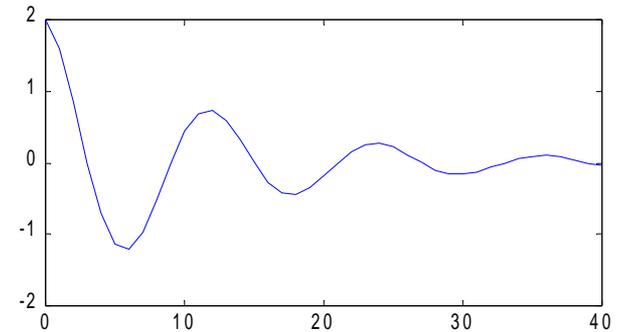
- Classification des signaux selon différentes catégories  
(leur dimension, leur évolution, leur énergie, leur morphologie)
- Énergie et puissance
- Notion de corrélation

# Classification des signaux

## Classification dimensionnelle

### ◆ Signal monodimensionnel 1D

Fonction d'un seul paramètre,  
pas forcément le temps : une  
concentration, une abscisse, etc.

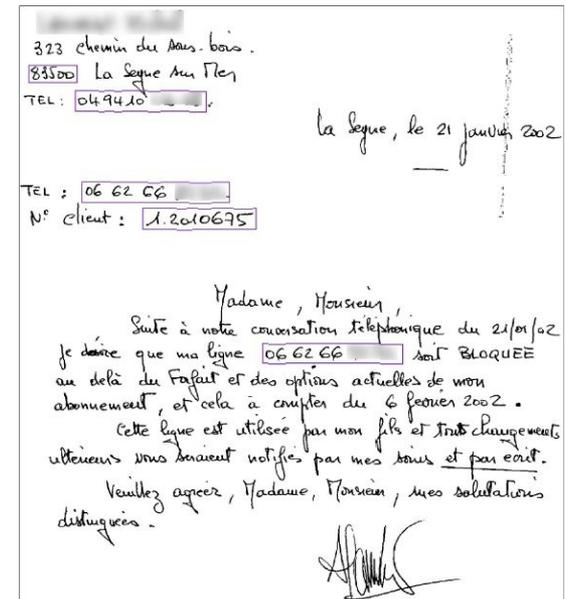


### ◆ Signal bidimensionnel 2D

Exemple : image NG  $\rightarrow f(x, y)$

### ◆ Signal tridimensionnel 3D

Exemple : film NB  $\rightarrow f(x, y, t)$



# Classification phénoménologique

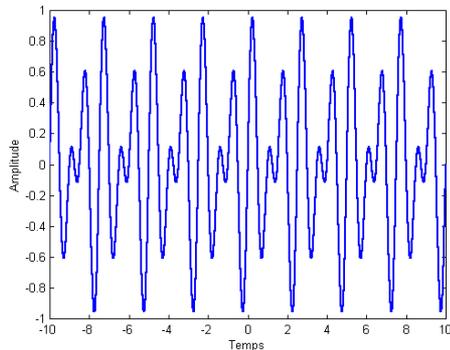
## □ Evolution déterministe ou aléatoire des signaux

### ◆ Signaux déterministes

Signaux dont l'évolution en fonction du temps  $t$  peut être parfaitement décrite grâce à une description mathématique ou graphique.

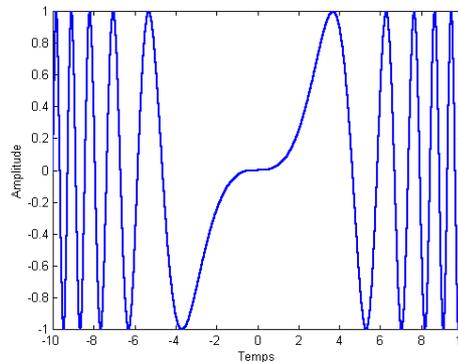
#### ➤ Sous catégories :

##### ■ périodiques



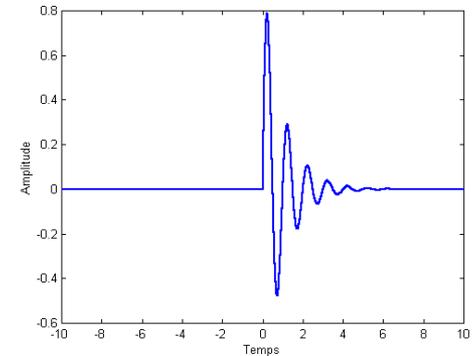
$$\exists T/x(t) = x(t + kT)$$

##### ■ aperiodiques



support non borné

##### ■ transitoire



support borné

## Signal réel

C'est un signal représentant une grandeur physique. Son modèle mathématique est une fonction réelle. Ex. : tension aux bornes d'un C

# Classification phénoménologique

## ◆ Signaux aléatoires (stochastiques)

Signaux dont l'évolution temporelle est imprévisible et dont on ne peut pas prédire la valeur à un temps  $t$ .

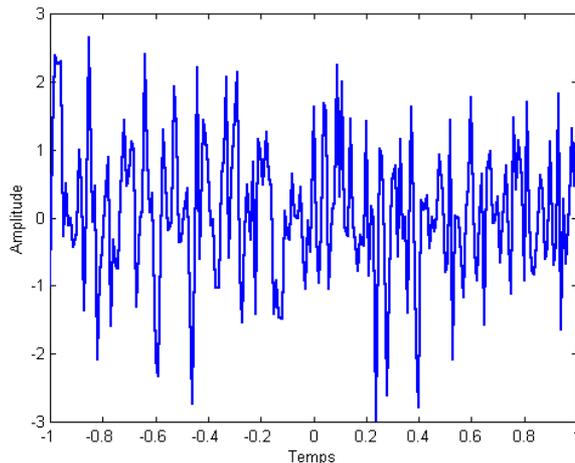
La description est basée sur les propriétés statistiques des signaux (moyenne, variance, loi de probabilité, ...)

**Exemple** résultat d'un jet de dé lancé toutes les secondes (moyenne=3.5, écart type :1.87)

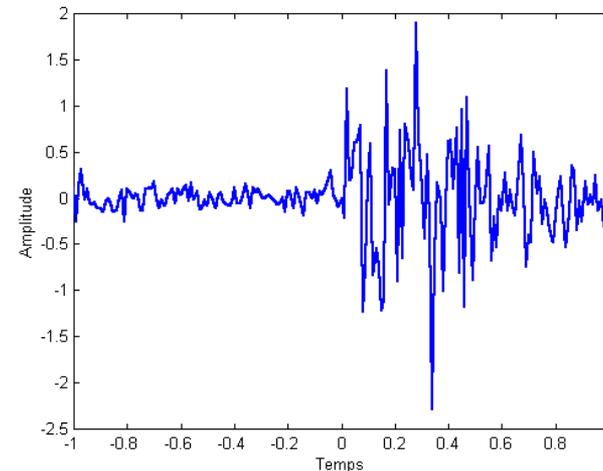
## Signaux aléatoires stationnaires

Stationnaire si les caractéristiques statistiques ne varient pas au cours du temps.

### ■ stationnaires



### ■ Non-stationnaires



# Classification énergétique

## □ Energie et Puissance des signaux

Soit un signal  $x(t)$  défini sur  $]-\infty, +\infty[$ , et  $T_0$  un intervalle de temps

### ◆ Energie de $x(t)$

$$E = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^2 dt \quad \text{ou} \quad E = \lim_{T_0 \rightarrow \infty} \int_{-\frac{T_0}{2}}^{\frac{T_0}{2}} |x(t)|^2 dt$$

### ◆ Puissance moyenne de $x(t)$

$$P = \lim_{T_0 \rightarrow \infty} \frac{1}{T_0} \int_{-\frac{T_0}{2}}^{\frac{T_0}{2}} |x(t)|^2 dt$$

➤ Homogène à E/t

Cas des signaux périodiques de période  $T$   $P = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} |x(t)|^2 dt$

# Classification énergétique

---

## □ Remarques :

- ◆ Signaux à énergie finie  $\Rightarrow$  puissance moyenne nulle

Généralement, cas des signaux représentant une grandeur physique.  
Signaux transitoires à support borné

- ◆ Signaux à énergie infinie  $\Rightarrow$  puissance moyenne non nulle  
Cas des signaux périodiques

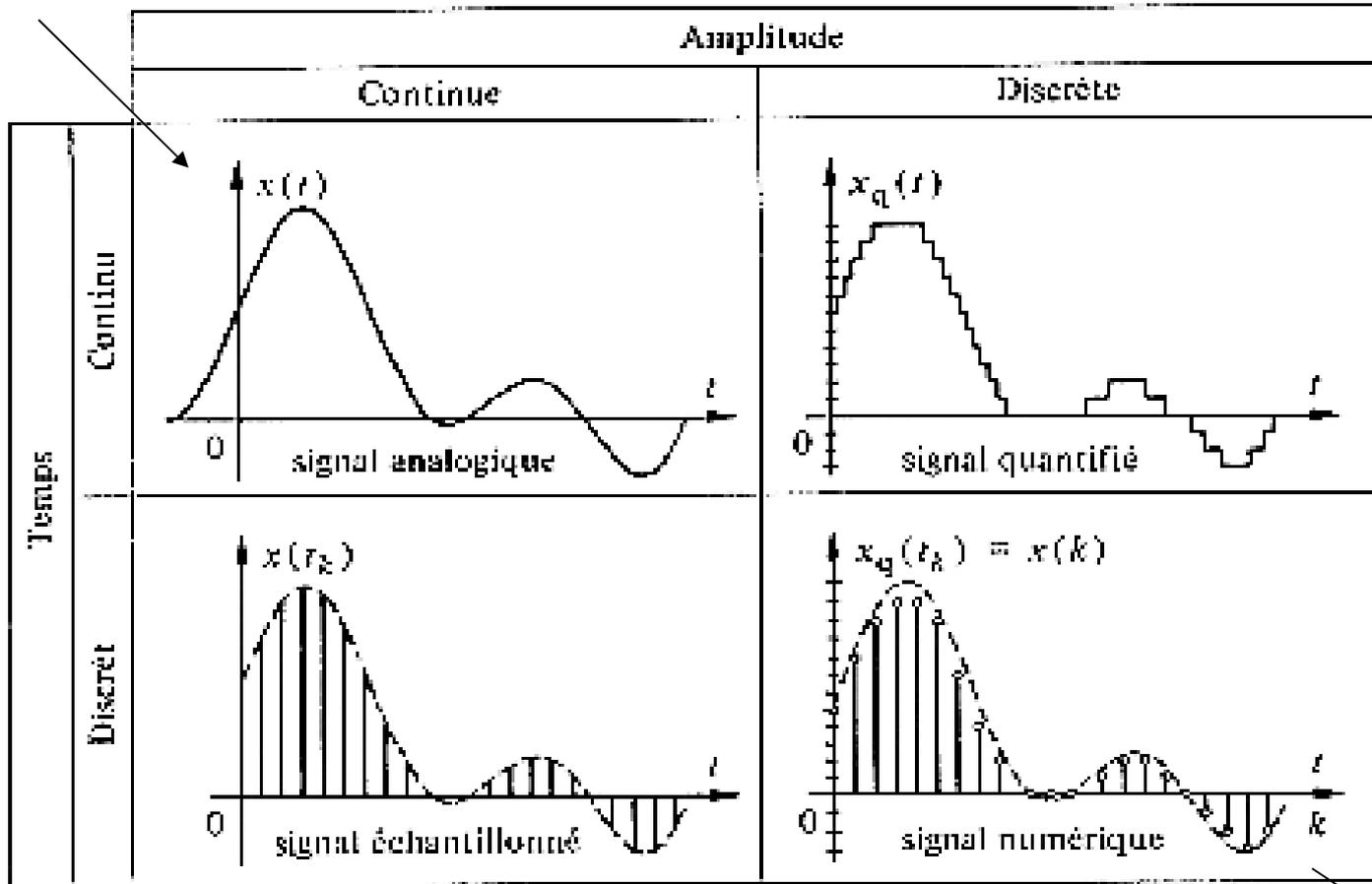
Notion valable pour les signaux aléatoires et déterministes

# Classification morphologique

1ère partie du cours

quantification

échantillonnage



2ème partie du cours

# Retour sur la notion de bruit

---

## □ Bruit

- ◆ Def. : Tout phénomène perturbateur pouvant générer la perception ou l'interprétation d'un signal
- ◆ La notion de bruit est relative, elle dépend du contexte
- ◆ Exemple classique du technicien en télécom et de l'astronome :
  - Pour le technicien en télécom :
    - Ondes d'un satellite = signal
    - Signaux provenant d'une source astrophysique = bruit
  - Pour l'astronome :
    - Ondes d'un satellite = bruit
    - Signaux provenant d'une source astrophysique = signal
- ◆ Tout signal physique comporte du bruit = une composante aléatoire
- ◆ Introduction de la notion du rapport signal/bruit

# Notion de rapport signal sur bruit

## Objectif

Signal = composante déterministe + composante aléatoire.

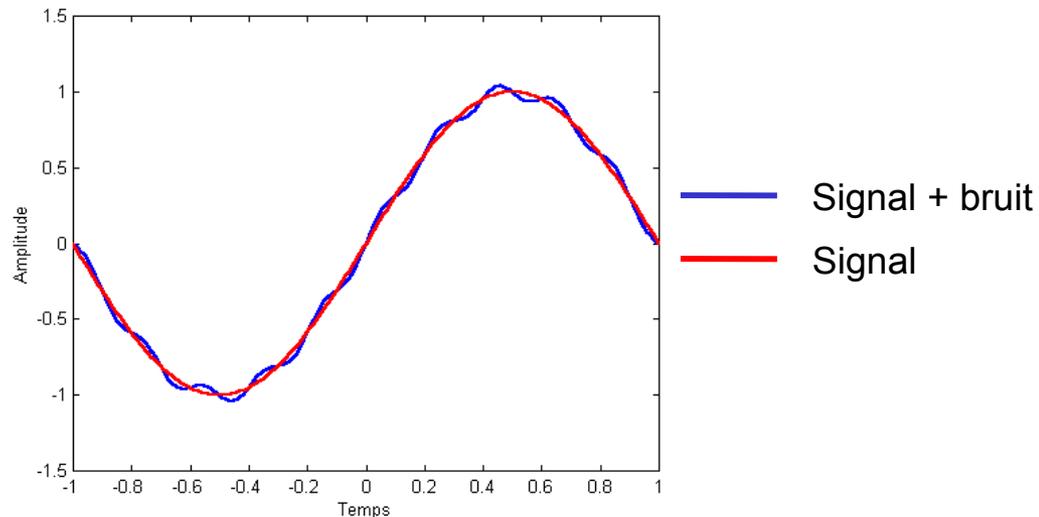
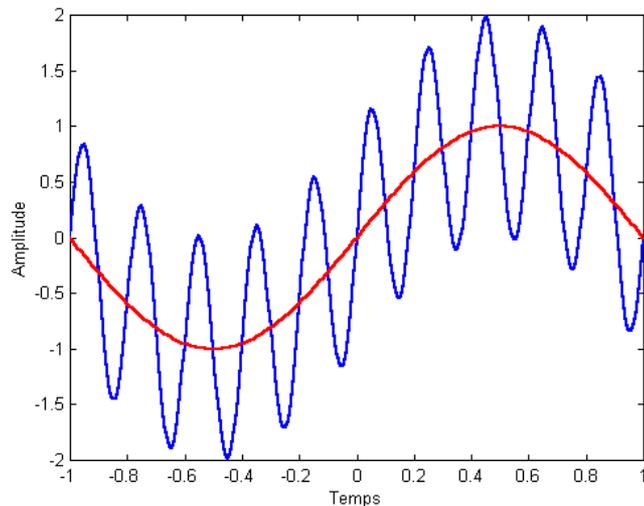
Déterminer la qualité d'un signal aléatoire ou déterministe  $\Rightarrow$  introduction d'un rapport  $R_{S/B}$  quantifiant l'effet du bruit.

$$R_{S/B} = \frac{P_s}{P_b} \quad \text{ou} \quad R_{S/B} (dB) = 10 \log_{10}(R_{S/B})$$

$P_s$  est la puissance du signal et  $P_b$  celle du bruit.

$R_{S/B} = 0 \text{ dB}$

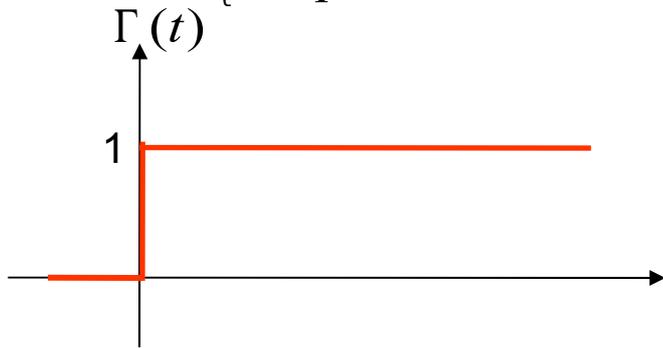
$R_{S/B} = 26 \text{ dB}$



# Signaux élémentaires continus

## ■ Échelon

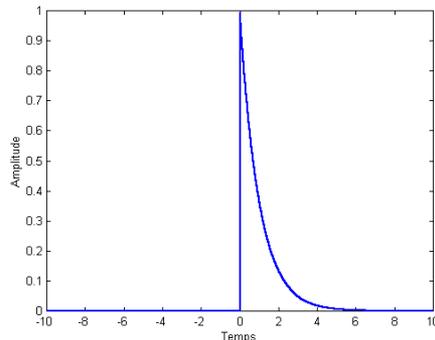
$$\Gamma(t) = \begin{cases} 0 & \text{pour } t < 0 \\ 1 & \text{pour } t > 0 \end{cases}$$



permet d'exprimer l'établissement instantané d'un régime continu

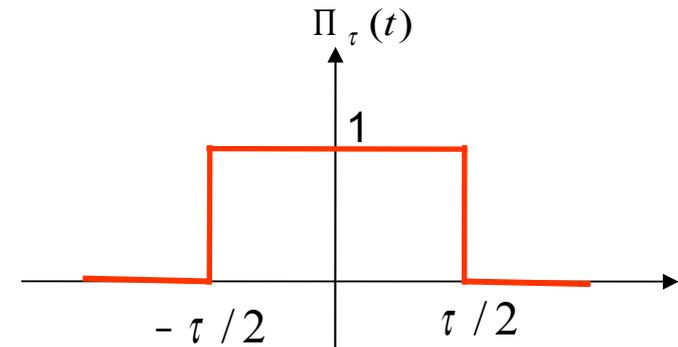
## ■ Exponentielle décroissante

$$y(t) = \Gamma(t) \cdot e^{-at} \quad a > 0$$



## ■ Signal porte ou rectangle

$$\Pi_{\tau}(t) = \begin{cases} 1 & \text{pour } |t| \leq \frac{\tau}{2} \\ 0 & \text{ailleurs} \end{cases}$$



$\tau$  : largeur de la porte

Peut aussi être défini comme une différence de deux échelons.

## ■ Signaux périodiques : sin / cos

# Notion d'autocorrélation

## □ Définition

L'autocorrélation réalise une comparaison entre un signal  $x(t)$  et ses copies retardées (étude de ressemblance d'un signal avec lui-même au cours du temps)

### ◆ Pour les signaux à énergie finie

$$C_{xx}(\tau) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) \cdot x^*(t - \tau) dt$$

Homogène à une énergie,  
 $C_{xx}(0)$  est l'énergie du signal

### ◆ Pour les signaux à énergie infinie

$$C_{xx}(\tau) = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) x^*(t - \tau) dt$$

Homogène à une puissance,  
 $C_{xx}(0)$  est la puissance moyenne du signal

### ◆ Propriétés

- $|C_{xx}(\tau)| \leq C_{xx}(0)$  : Maximum en 0
- Si  $x(t)$  est périodique alors  $C_{xx}(t)$  est périodique de même période
- $C_{xx}(t)$  est paire pour des signaux réels

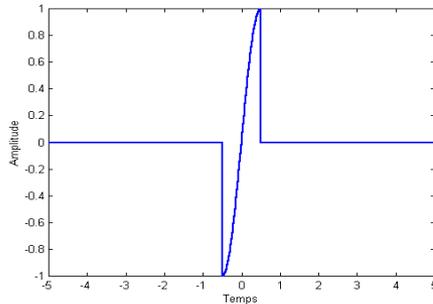
# Notion d'intercorrélation

## □ Définition

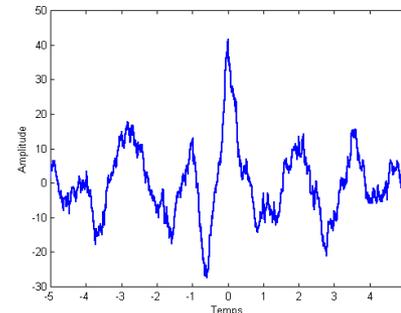
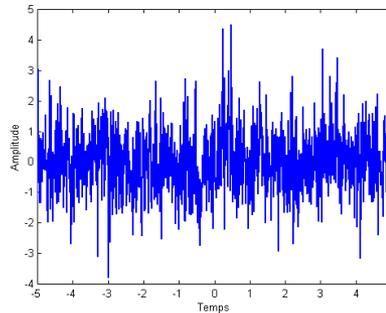
L'intercorrélation compare un signal  $x(t)$  et un signal  $y(t)$  retardée. Elle mesure la similitude entre ces deux signaux

- ◆ Pour les signaux à énergie finie  $C_{xy}(\tau) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) \cdot y^*(t - \tau) dt$
- ◆ Pour les signaux à énergie infinie  $C_{xy}(\tau) = \lim_{T_0 \rightarrow \infty} \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} x(t) y^*(t - \tau) dt$

## Exemple d'application



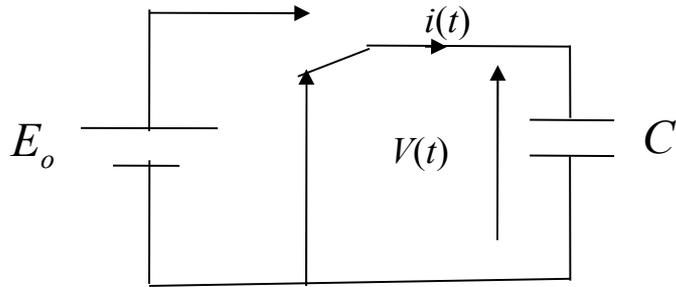
## Détection par intercorrélation



## Autres exemples

- Détection de signal périodique noyé dans le bruit
- Analyse spectrale
- Test de "blancheur"

# Introduction aux distributions



$$V(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ E_o & t > 0 \end{cases}$$

$V$  est discontinue

Question : que vaut  $i(t)$  ?  $i(t) = C \frac{dV}{dt}$

$i(t)$  est nul partout. En 0, on ne connaît pas la valeur de  $i$  car  $V(t)$  est discontinue en 0 et n'est donc pas dérivable en ce point.

Et pourtant,  $i(t)$  en 0 existe puisque il y a eu transfert de charge  $q = \int_{-\infty}^{+\infty} i(t) dt = CE_o$

entre l'alimentation et la capacité. Aire sous  $i(t) = CE_o$  ... étrange non ?

$\Rightarrow i(t)$  serait une fonction qui vaut 0 partout et l'infini en 0 impossible car on aurait  $2 \cdot i(t) = i(t)$ , ou  $i(t)^2 = i(t)$  ...

$\Rightarrow i(t)$  n'est donc pas une fonction, c'est une distribution !  
On l'appelle distribution de Dirac

# Distribution de Dirac

## □ Définition

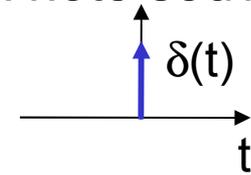
- ◆ Si  $\varphi$  est une fonction, la distribution de Dirac ou impulsion de Dirac est définie par :

$$\delta(\varphi) = \int_{-\infty}^{+\infty} \varphi(t) \cdot \delta(t) dt = \varphi(0)$$

=> Dirac appliqué à une fonction = la valeur de la fonction en 0

Remarque : il n'existe pas de fonction  $\delta$  vérifiant cette propriété

- ◆ Cependant pour des raisons de commodités, on la note souvent comme une fonction de  $t$  :  $\delta(t)$ , qu'on représente :



## □ Propriétés

- Dirac représente un signal de durée théoriquement nulle et d'énergie finie (=1).

- Notation incorrecte mais commode :  $\delta(t_1) = \delta(t - t_1)$

- Une impulsion de Dirac à l'instant  $t_1$  donne :  $\delta(t_1)(\varphi) = \varphi(t_1)$

- Autre propriété :  $x(t) \cdot \delta(t - t_0) = x(t_0) \cdot \delta(t - t_0)$

# Distribution de Dirac

## Autres définitions :

### ◆ Comme une fonction :

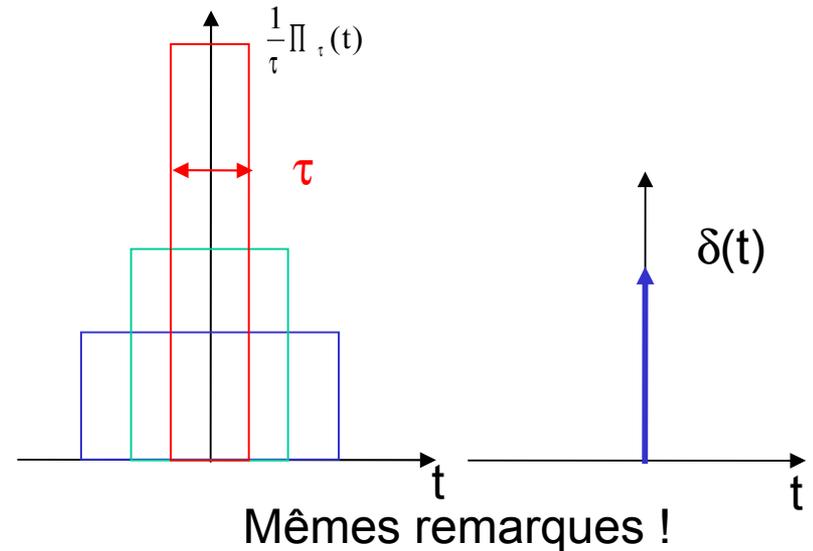
$$\delta(x) \begin{cases} \delta(x) = 0 & x \neq 0 \\ \int_{-\infty}^{+\infty} \delta(x) dx = 1 \end{cases}$$

Remarque1 : ceci est impossible : l'aire sous le pic ne peut être égale à 1...

Remarque2 : l'énergie du Dirac est donc égale à 1

### ◆ À partir du signal porte :

$$\delta(x) = \lim_{\tau \rightarrow 0} \frac{1}{\tau} \Pi_{\tau}(x)$$



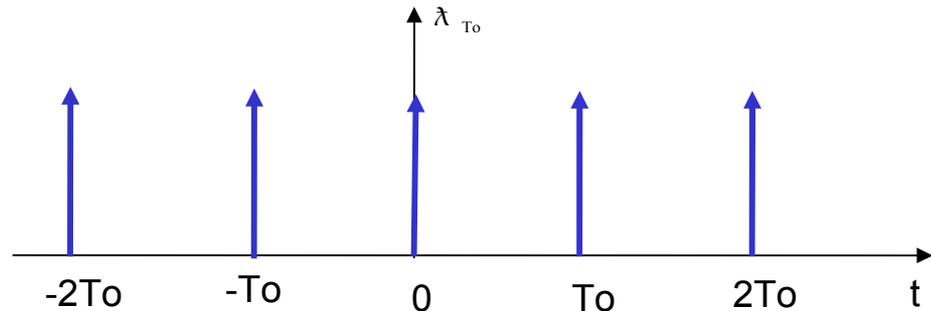
### ◆ Peut être vue comme la dérivée d'un échelon

# Peigne de Dirac

## □ Définition

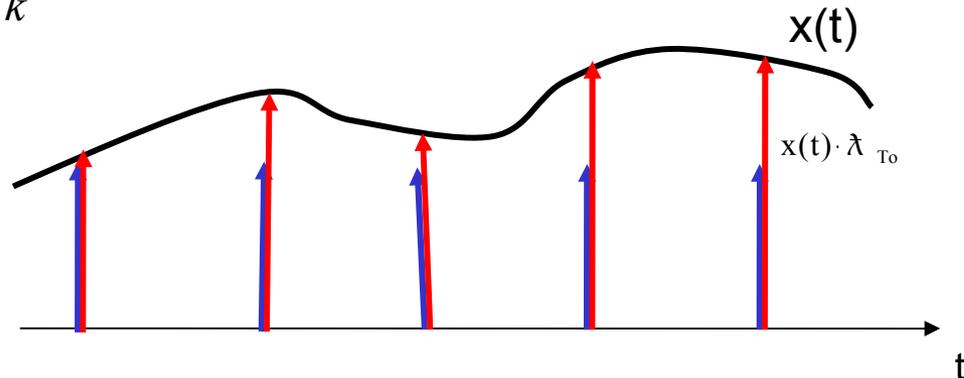
C'est une somme infinie d'impulsions de Dirac régulièrement espacées de  $T_0$ .

$$\mathbb{W}_{T_0} = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(t - kT_0)$$



## □ Propriété

$$x(t) \cdot \mathbb{W}_{T_0} = \sum_k x(kT_0) \cdot \delta(t - kT_0)$$



Echantillonnage de la fonction  $x(t)$

# Qq éléments sur la théorie des Distributions ...

---

## □ Définition

On appelle une distribution  $D$ , un opérateur sur l'espace vectoriel  $V$  de fonctions  $\varphi(t)$ , indéfiniment dérivable et à support borné.

$$D: V \rightarrow \mathbb{C} \quad \mathbb{C} \text{ ensemble des nombres complexes}$$
$$\varphi(t) \rightarrow \langle D, \varphi \rangle \text{ ou } D(\varphi)$$

## ■ Propriétés

$$D(\varphi_1 + \varphi_2) = D(\varphi_1) + D(\varphi_2)$$

$$D(\lambda \varphi) = \lambda D(\varphi) \quad \lambda \text{ est un scalaire}$$

## ■ Dérivation d'une distribution

Soit  $D$  une distribution alors la dérivée  $D'$  de  $D$  définit également une distribution telle que  $D'(\varphi) = -D(\varphi')$

■ Voir J. Auvray pour plus de précisions