

Document - Introduction au Prolog

Cours « Document et Web Sémantique »

Nicolas Delestre



Prolog - v1.4

1 / 59

Introduction

Introduction 1 / 2

Prolog

- Paradigme de PROgrammation LOGique
- Langage inventé par Alain Colmerauer et Philippe Roussel vers 1972 (Marseille)
- « [...]le but n'était pas de faire un langage de programmation mais de traiter les langages naturels, en l'occurrence le Français. »

Fondement théorique

- Basé sur le calcul des prédicats du premier ordre (plus exactement les clauses de Horn)
- Les concepts fondamentaux sont l'unification, la récursivité et le backtracking



Prolog - v1.4

3 / 59

Plan

- 1 Introduction
- 2 Structure de données
- 3 Opérateurs
- 4 Expression arithmétique
- 5 Cut
- 6 Divers
- 7 Quelques exemples classiques
- 8 Prolog et Web sémantique
- 9 Conclusion



Prolog - v1.4

2 / 59

Introduction

Introduction 2 / 2

Principe

- Prolog permet au programmeur d'expliciter des faits, des règles et de répondre à des questions en inférant sur ces faits et règles

Éléments de base du langage

- Les clauses de Horn :
 - $r_1 \wedge r_2 \wedge \dots \wedge r_n \rightarrow h$ avec $n \in \mathbb{N}$
 - En prolog, elles peuvent représenter aussi bien des faits que des règles
- Les atomes (commencent par une minuscule, ou entre simples côtes si utilisation de l'espace) et les variables (commencent par une majuscule)
- Une question
- Le prolog n'est pas standardisé (la syntaxe peut varier)
- Tous les exemples de ce cours sont basés sur *swi-prolog*

Prolog - v1.4

4 / 59

Syntaxe

• Fait :

```
fait(atome1,atome2,...,atome3).
```

• Règle

```
regle(Var01, Var02, ...):-
    cond1(Var11, Var12, ...),
    cond2(Var21,Var22,..),
    ...,
    condn(Varn1,Varn2,...).
```

Remarques

- Un prédicat est un ensemble de règles ou de faits ayant le même nom et la même arité
- Deux prédicats peuvent avoir le même nom (mais pas la même arité)

```
22 /* enfant(E,PM) signifie que E est un enfant de PM*/
23 enfant(E,PM) :- enfant(E,PM,_).
24 enfant(E,PM) :- enfant(E,_,PM).
25
26 /* pere(P,E) signifie que P est pere de E*/
27 pere(P,E) :- homme(P), enfant(E,P).
28
29 /* mere(P,E) signifie que P est mere de E*/
30 mere(P,E) :- femme(P), enfant(E,P).
31
32 /* grandpere(GP,E) signifie que GP est grand-pere de E*/
33 grandpere(GP,E) :- pere(GP,P), pere(P,E).
34 grandpere(GP,E) :- pere(GP,P), mere(P,E).
35
36 /* grandmere(GP,E) signifie que GP est grand-mere de E*/
37 grandmere(GP,E) :- mere(GP,P), pere(P,E).
38 grandmere(GP,E) :- mere(GP,P), mere(P,E).
```

Exemple

```
1 /* homme(X) signifie que X est un homme*/
2 homme(patrick).
3 homme(gerard).
4 homme(louis).
5 homme(pierre).
6
7 /* femme(X) signifie que X est une femme*/
8 femme(therese).
9 femme(sandrine).
10 femme(muriel).
11 femme(germaine).
12 femme(yvette).
13
14 /* enfant(E,PM1,PM2) signifie que E est un enfant de PM1 et PM2*/
15 enfant(gerard,germaine,louis).
16 enfant(therese,yvette,pierre).
17 enfant(patrick,gerard,therese).
18 enfant(muriel,gerard,therese).
19 enfant(sandrine,gerard,therese).
20 enfant(astride,jean,therese).
```

- On lance l'interpréteur à l'aide de la commande *swipl* (ou *pl*)
- On pose alors des « questions » en invoquant un prédicat suivi d'un point
- Un programme prolog est stocké dans un fichier dont le nom commence par une minuscule et a l'extension *.pl* :
 - Les prédicats *consult/1* ou *load_files/2* permettent charger un programme (le nom du programme entre crochets est un raccourci de *consult*). On ne spécifie pas l'extension.
 - Un programme ne contient que des faits et des règles. Pour qu'un programme pose une question, on préfixe cette question de *:-*, par exemple pour charge le module *toto* :


```
:- use_module(library(toto))
```
- Quelques prédicats particuliers :
 - *halt/0* pour quitter
 - *help/1* pour obtenir de l'aide
 - *assert/1* pour ajouter un fait ou une règle depuis l'interpréteur

L'interpréteur de swi-prolog 2 / 3

- Lorsque plusieurs solutions existent, l'interpréteur en affiche une et demande ce qu'il doit faire pour le reste
 - ? pour plus d'information
 - ; ou espace pour la solution suivante
 - a ou entrée pour arrêter l'affichage des solutions

```
delestre@delestre-portable:~/MesDocuments/Cours/ASI/Document/Prolog/Version1.0/
exemples$ pl
Welcome to SWI-Prolog (Multi-threaded, 32 bits, Version 5.6.54)
Copyright (c) 1990-2008 University of Amsterdam.
SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free software,
and you are welcome to redistribute it under certain conditions.
Please visit http://www.swi-prolog.org for details.

For help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

1 ?- [genealogie].
% genealogie compiled 0.01 sec, 4,532 bytes
true.

2 ?- pere(gerard,patrick).
true.

3 ?- pere(therese,patrick).
fail.
```

Prolog - v1.4

9 / 59

L'interpréteur de swi-prolog 3 / 3

```
4 ?- pere(X,patrick).
X = gerard ;
fail.

5 ?- pere(gerard,X).
X = patrick ;
X = muriel ;
X = sandrine ;
fail.

6 ?- grandpere(louis,patrick).
true.

7 ?- grandpere(germaine,patrick).
false.

8 ?- grandpere(X,patrick).
X = louis ;
X = pierre ;
false.

9 ?- grandpere(louis,X).
X = patrick ;
X = muriel ;
X = sandrine ;
false.
```

Prolog - v1.4

10 / 59

Fonctionnement du moteur 1 / 3

Comment fonctionne le moteur prolog ?

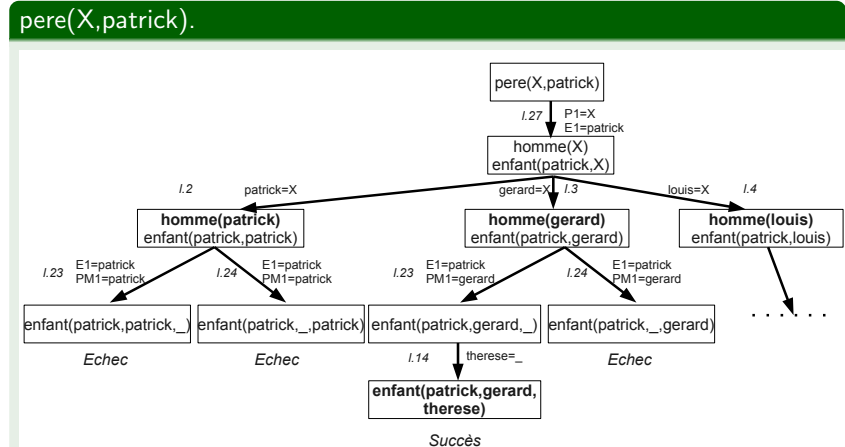
- Le moteur prolog démontre une question :
 - Unification : « procédé par lequel on essaie de rendre deux formules identiques en donnant des valeurs aux variables qu'elles contiennent » [Bel94]
 - Pas de démonstration : Le fait de réussir à faire une unification. Un pas de démonstration entraîne la démonstration d'une ou plusieurs questions
 - Point de choix : le fait d'avoir plusieurs unifications possibles au niveau d'un pas de démonstration
 - Backtracking : le fait de ne plus avoir à/pouvoir faire d'unification. Le moteur prolog remonte jusqu'au dernier point de choix et applique l'unification suivante



Prolog - v1.4

11 / 59

Fonctionnement du moteur 2 / 3



Prolog - v1.4

12 / 59

Fonctionnement du moteur 3 / 3

```
trace,pere(X,patrick).
```

```
6 ?- trace,pere(X,patrick).
Call: (8) pere(_G314, patrick) ? creep
Call: (9) homme(_G314) ? creep
Exit: (9) homme(patrick) ? creep
Call: (9) enfant(patrick, patrick) ? creep
Call: (10) enfant(patrick, patrick, _L237) ? creep
Fail: (10) enfant(patrick, patrick, _L237) ? creep
Redo: (9) enfant(patrick, patrick) ? creep
Call: (10) enfant(patrick, _L229, patrick) ? creep
Fail: (10) enfant(patrick, _L229, patrick) ? creep
Redo: (9) homme(_G314) ? creep
Exit: (9) homme(gerard) ? creep
Call: (9) enfant(patrick, gerard) ? creep
Call: (10) enfant(patrick, gerard, _L237) ? creep
Exit: (10) enfant(patrick, gerard, therese) ? creep
Exit: (9) enfant(patrick, gerard) ? creep
Exit: (8) pere(gerard, patrick) ? creep
X = gerard .
```

Arbre 1 / 4

- La syntaxe est identique à celle des prédicats (ne pas confondre)
- Les arbres sont nommés (ils peuvent avoir le même nom qu'un prédicat)
- Les arbres permettent de simplifier l'écriture de fait

Les structures de données

- Prolog propose deux structures de données :
 - les arbres
 - les listes

Arbre 2 / 4

Exemple (inspiré de [Bel94])

- Comment exprimer :
 - Annie possède une voiture qui est une ford escort
 - Jérôme possède une voiture qui est une renault twingo
 - Jérôme possède une console de jeu playstation 3
 - Jérôme possède une console de jeu Xbox 360
 - Hélène possède une renault mégane
 - Hélène possède une console de jeu game boy

Avec uniquement des prédicats

- *possede/2*

```
possede(annie,voiture_annie).
possede(jerome,voiture_jerome).
...
```

- *marque/2*

```
marque(voiture_annie,ford).
...
```

Arbre 3 / 4

Avec des arbres (possede.pl)

```
possede(annie,voiture(ford,escort)).
possede(jerome,console(playstation,3)).
possede(jerome,console(xbox,360)).
possede(jerome,voiture(renault,twingo)).
possede(helene,console(nintendo,game_boy)).
possede(helene,voiture(renault,megane)).
```

Exemple d'interaction

```
1 ?- [possede].
% possede compiled 0.00 sec, 1,676 bytes
true.

2 ?- possede(X,voiture(_,_)).
X = annie ;
X = jerome ;
X = helene.

3 ?- possede(X,voiture(renault,_)).
X = jerome ;
X = helene.
```

Liste

- Les éléments d'une liste sont entourés des crochets et séparés par une virgule
- Les éléments d'une liste peuvent être des atomes, des nombres, des chaînes de caractères, des arbres ou des listes
- La liste vide est notée []
- Une liste non vide peut être considérée comme étant composée d'un élément E suivi d'une liste L : $[E|L]$

Exemples

```
1 ?- [a,b,c]=[a|[b,c]].
true.

2 ?- [1,a,b]=[1|[a,b]].
true.

3 ?- [1]=[1|[]].
true.

4 ?-
```

Arbre 4 / 4

Remarque

- Sans les arbres, le code ressemble à celui d'une base de données relationnelle (utilisation de clé et de jointure)
- Prolog permet d'avoir à la fois du relationnel et du hiérarchique



Quelques algorithmes sur les listes 1 / 3

membre/2

```
/* membre(E,L) est vrai si E est un element de L*/
membre(E,[E|_]).
membre(E,[E1|L]) :- membre(E,L),E\=E1.
```

Exemple de questions

```
21 ?- membre(b,[a,b,c]).
true.

22 ?- membre(X,[a,b,c]).
X = a ;
X = b ;
X = c ;
false.

23 ?- membre(a,[a,b,a,c]).
true;
false.

24 ?- membre(a,L).
L = [a_G326] ;
ERROR: Out of local stack
```

Quelques algorithmes sur les listes 2 / 3

supprimer/3

```

/* supprimer(E,L1,L2) est vrai lorsque L2 possede tous les
   elements de L1 sauf E */
supprimer(_,[],[]).
supprimer(E,[E|L],L1) :- supprimer(E,L,L1).
supprimer(E,[E1|L],[E1|L1]) :- supprimer(E,L,L1),E\E1.

```

Exemple de questions

```

24 ?- supprimer(1,[1,2,1,3],L).
L = [2, 3] .

25 ?- supprimer(X,[1,2,1,3],[2,3]).
X = 1 ;
false.

?- supprimer(2,L,[1,3]).
ERROR: Out of local stack
Exception: (220,267) supprimer(2, _G660795, [1, 3]) ?

```

Architecture des Systèmes d'Information

Quelques algorithmes sur les listes 3 / 3

concatener/3

```

/* concatener(L1,L2,L3) est vrai lorsque L3 est la concatenation
   de L1 et L2 */
concatener([],L,L).
concatener(L,[],L).
concatener([E1|L1],L2,[E1|L3]) :- concatener(L1,L2,L3).

```

Exemple de questions

```

30 ?- concatener([1,2],[3,4],L).
L = [1, 2, 3, 4] .

31 ?- concatener(L,[3,4],[1,2,3,4]).
L = [1, 2] .

32 ?- concatener([1,2],L,[1,2,3,4]).
L = [3, 4] .

33 ?-

```

Architecture des Systèmes d'Information

Operateurs 1 / 3

- Le prédicat *op/3* permet de créer un opérateur à partir d'un prédicat, tel que :
 - le premier paramètre indique la priorité de cette opérateur (entier compris entre 0 et 1200),
 - le deuxième paramètre, un atome, précise l'arité, la notation (préfixe, infixe, suffixe) et l'associativité : fx, fy, xfx, xfy, yfx, xf, yf
 - le troisième paramètre est le prédicat qui définit le comportement de l'opérateur

extrait de liste.pl

```

/* membre(E,L) est vrai si E est un element de L*/
membre(E,[E|_]).
membre(E,[E1|L]) :- membre(E,L),E\E1.

:- op(500,xfx,membre).

```

Architecture des Systèmes d'Information

Operateurs 2 / 3

utilisation de liste.pl

```

$ swipl
Welcome to SWI-Prolog (Multi-threaded, 64 bits, Version 7.2.3)
Copyright (c) 1990-2015 University of Amsterdam, VU Amsterdam
SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free software,
and you are welcome to redistribute it under certain conditions.
Please visit http://www.swi-prolog.org for details.

For help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

?- [liste].
true.

?- membre(2,[1,2,3]).
true ;
false.

?- 2 membre [1,2,3].
true ;
false.

?- X membre [1,2,3].
X = 1 ;
X = 2 ;
X = 3 ;
false.

```

44

Operateurs 3 / 3

=/2

- Cet opérateur unifie l'opérande gauche à l'opérande droit. Il est vrai lorsque l'unification a réussi, faux sinon.

\=/2

- Cet opérateur unifie l'opérande gauche à l'opérande droit. Il est faux lorsque l'unification a réussi, vrai sinon.

Opérateurs de comparaison

- ==/2, \=/2, @</2, @<=/2, @>/2, @>=/2
- Les nombres sont comparés suivant leurs valeurs, les chaînes de caractères et les atomes suivant l'ordre lexicographique, les variables suivant leurs adresses, les prédicats ou les structures suivant leurs arités puis leurs noms.
- variable < nombre < chaîne de caractères < atome < prédicat et structure



Arithmétique 1 / 3

Expression arithmétique

- Prolog permet de noter les expressions arithmétiques avec l'utilisation d'opérateurs en notation infixe
- Les expressions arithmétiques sont des arbres qui ne sont pas évaluées

Exemple

```
33 ?- 2+3=3+2.
false.

34 ?- 3+2=3+2.
true.

35 ?-
```



Arithmétique 2 / 3

L'opérateur is

- L'opérateur binaire *is* permet d'unifier l'opérande gauche avec l'opérande droite qui doit être une expression arithmétique. L'opérande droite est évaluée avant l'unification

Exemple

```
35 ?- 5 is 2+3.
true.

36 ?- 5 is 3+2.
true.

37 ?- X is 1+2+3.
X = 6.

38 ?-
```

Attention

- Toutes les variables que peut contenir l'opérande droite doivent être unifiées

Arithmétique 3 / 3

Les opérateurs de comparaison

- Prolog propose 6 opérateurs binaires de comparaison d'expression arithmétique. En fait il évalue les deux opérandes puis les unifie (il faut donc que toutes les variables des opérandes soient déjà unifiées)
 - :=, =, \=, <, >, =<, >=

insérer/3

```
insérer(E, [], [E]).
insérer(E, [A|L1], [E,A|L1]) :- E<A.
insérer(E, [A|L1], [A|L2]) :- E>A, insérer(E,L1,L2).
```

```
44 ?- insérer(2,[1,3],L).
L = [1, 2, 3].

45 ?-
```

Cut ou coupe de choix 1 / 3

Qu'est ce que le *cut*?

- Les trois règles définissant le prédicat *insérer/2* sont obligatoirement disjointes
 - La validité d'une des règles exclut les deux autres
- Le prédicat *!/0* (le *cut*) sert à indiquer au Prolog que si la démonstration en cours est valide, alors tous les unifications issues des points de choix précédents sont à supprimer (plus de backtracking)

Attention

- Attention le *cut* peut changer la sémantique d'un prédicat (par exemple ne donner qu'une seule réponse alors qu'il y en a plusieurs sans le *cut*)
 - Si la sémantique du prédicat est inchangée, il s'agit d'un *cut vert*
 - Sinon c'est un *cut rouge*

Cut ou coupe de choix 2 / 3

membre/2

```
/* membre(E,L) est vrai si E est un element de L*/
membre(E,[E|_]) :- !.
membre(E,[_ | L]) :- membre(E,L).
```

```
2 ?- membre(a,[a,b,a,c]).
true.
3 ?- membre(X,[a,b,c]).
X = a.
4 ?-
```

cut rouge ou vert ?



Cut ou coupe de choix 3 / 3

concatener/3 (cut vert)

```
/* concatener(L1,L2,L3) signifie que L3 est la concatenation de
L1 et L2 */
concatener([],L,L) :- !.
concatener(L,[],L) :- !.
concatener([E1|L1],L2,[E1|L3]) :- concatener(L1,L2,L3).
```

insérer/3 (cut vert)

```
/* inserer(E,L1,L2) signifie que L2 est le resultat de l'
insertion (ordre croissant) de E dans L1 */
insérer(E,[],[E]) :- !.
insérer(E,[A|L1],[E,A|L1]) :- E<A,!.
insérer(E,[A|L1],[A|L2]) :- insérer(E,L1,L2).
```



Négation

- Si *F* est une formule, la négation de cette formule est notée *not(F)*
- Prolog pratique la négation par l'échec : pour démontrer *not(F)* il essaie de démontrer *F*. Si c'est possible alors Prolog conclut *not(F)* n'est pas démontrable. Sinon il considère *not(F)* comme démontré
- Pour ne pas avoir de problème il est conseillé d'utiliser *not* avec des variables préalablement unifiées

Exemple de problème

```
10 ?- assert(p(a)).
true.
11 ?- X=b,not(p(X)).
X = b.
12 ?- not(p(X)),X=b.
false.
13 ?-
```


Différence

- La différence est le contraire de l'unification
- Elle est représentée par l'opérateur $\backslash =$
- Elle peut être définie à l'aide du prédicat *not/1* :
 $X \backslash = Y :- \text{not} (X=Y) .$



Étendons l'exemple du début 1 / 10

- Développez le prédicat *frere/2* qui permet de savoir si une personne est le frere d'une autre personne
 - *frere(P, FS)* signifie que *P* est un frere de *FS*
- Méthode :
 - *frere(P, FS)* :
 - vérifier que *P* est un homme
 - récupérer tous les frères ou soeurs (*freresOuSoeurs/2*) de *P* (obtention de *L1*)
 - vérifier que *FS* appartient à *L1*
 - *freresOuSoeurs(E, FS)* :
 - récupérer le père (*pere/2*) *P* de *E*
 - récupérer les enfants (*enfants/2*) *L1* de *P*
 - faire de même avec la mère (obtention de *L2*)
 - concatèner (*concatener/3*) *L1* et *L2* (obtention de *L3*)
 - supprimer les doublons de *L3* (obtention de *L4*)
 - supprimer (*supprimer/2*) *E* de *L4* (obtention de *FS*)

Étendons l'exemple du début 2 / 10

frere/2

```
/* frere(P,FS) signifie que P est un frere de FS*/
frere(P,FS) :- homme(P), freresOuSoeurs(P,L), membre(FS,L).
```

freresOuSoeurs/2

```
/* freresOuSoeurs(E,L) signifie que L contient les freres ou soeurs de E*/
freresOuSoeurs(E,L) :-
    pere(P,E), mere(M,E),
    enfants(P,L1), enfants(M,L2),
    concatener(L1,L2,L3), supprimer_doublon(L3,L4), supprimer(E,L4,L).
```



Étendons l'exemple du début 3 / 10

enfants/2

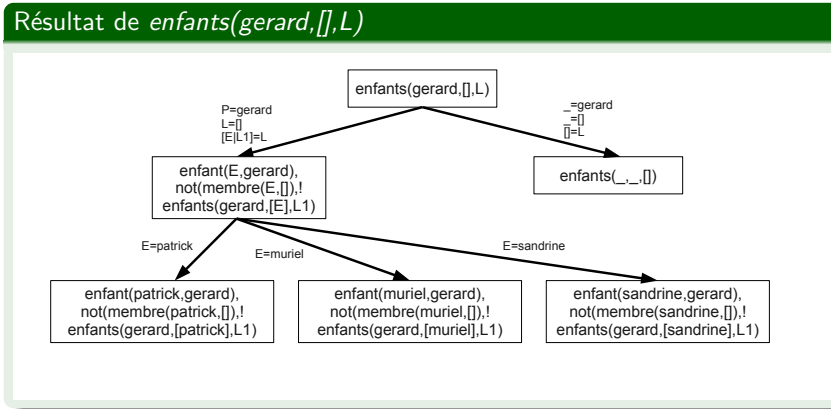
```
/* enfants(P,L) signifie que L est la liste des enfants de P*/
enfants(P,L) :- enfants(P,[],L).
```

enfants/3

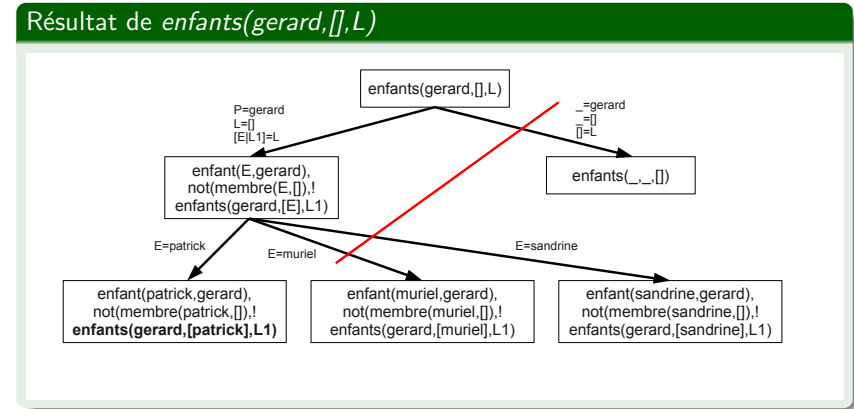
```
/* enfants(P,L1,L2) signifie que L2 est la liste des enfants de P */
/* la question doit donner la valeur [] a L1*/
/* Exemple typique de construction d'une liste avec des elements qui */
/* satisfont un pedicat (ici enfant/2) */
enfants(P,L,[E|L1]) :- enfant(E,P),not(membre(E,L)),!,enfants(P,[E|L],L1).
enfants(_,_,[]).
```



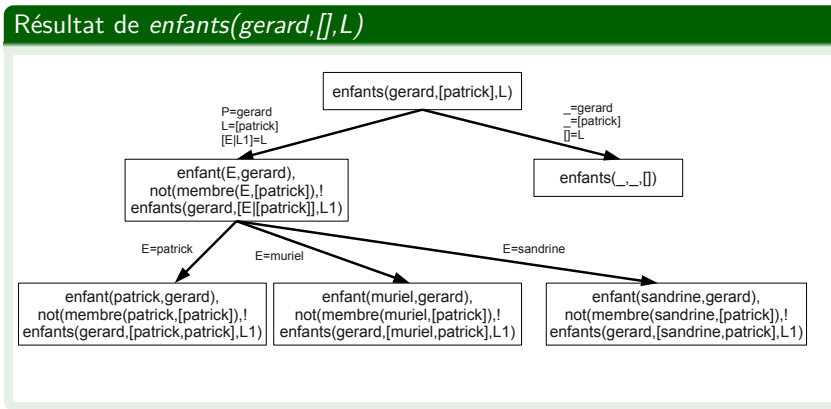
Étendons l'exemple du début 4 / 10



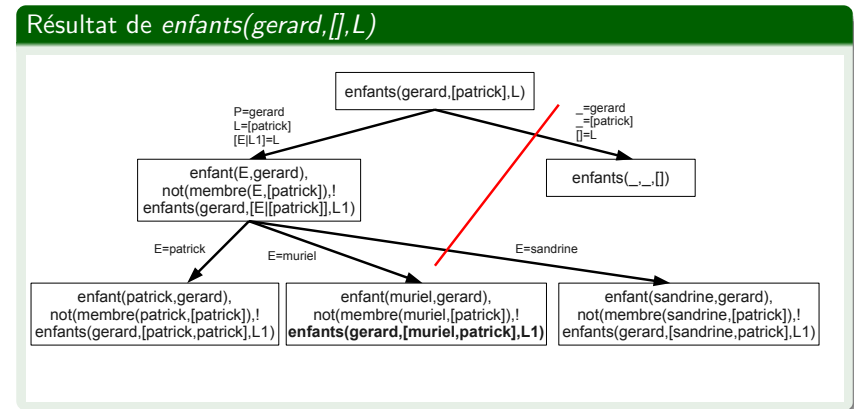
Étendons l'exemple du début 5 / 10



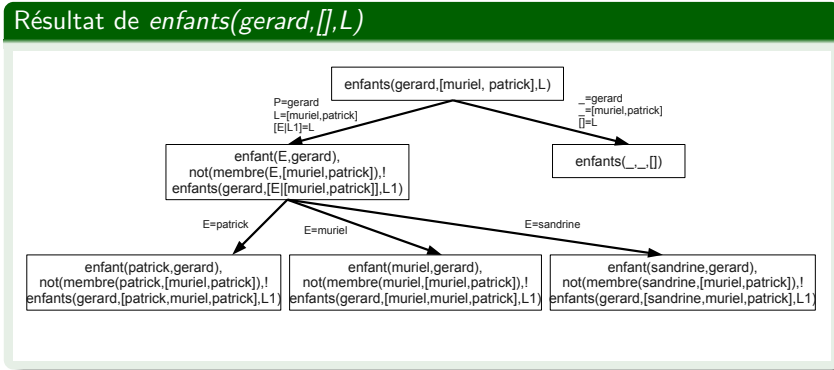
Étendons l'exemple du début 6 / 10



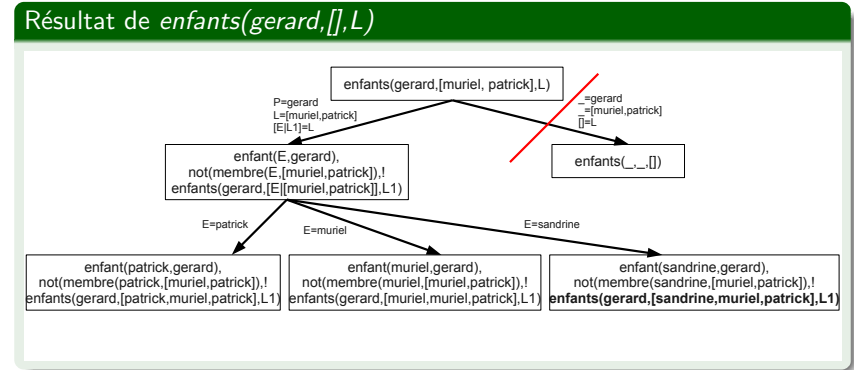
Étendons l'exemple du début 7 / 10



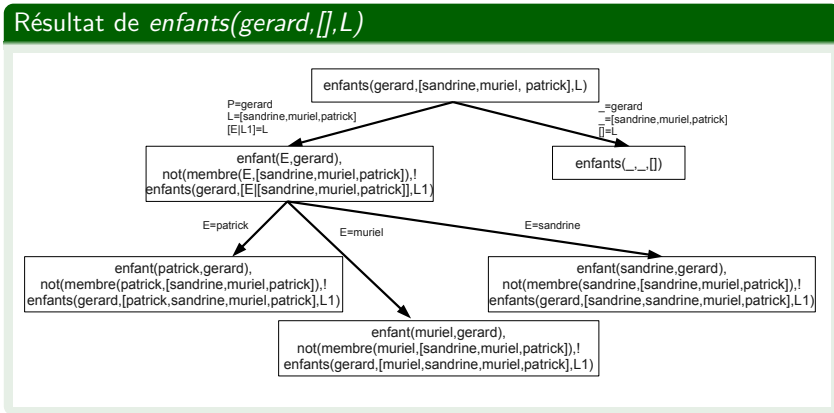
Étendons l'exemple du début 8 / 10



Étendons l'exemple du début 9 / 10



Étendons l'exemple du début 10 / 10



Quelques prédicats utiles 1 / 2

Sur les variables

- *var/1, nonvar/1, atom/1, integer/1, float/1, string/1, atomic/1*

Sur les listes

- *append/3, member/2, delete/3, last/2, reverse/2, length/2, merge/3, ...*

Sur les entrées sorties

- *read/1, write/1, writeln/1, open/4, close/1, ...*



Quelques prédicats utiles 2 / 2

De contrôle : *repeat/0* et *fail/0*

- *fail/0* n'est jamais démontrable
- *repeat/0* toujours démontrable avec un point choix :

```
repeat.
repeat :- repeat.
```

- Ces deux prédicats permettent de faire des boucles

```
affiche :- repeat, writeln("Saisissez une expression prolog (fin. pour sortir) : "),
read(X), affiche(X), !.
affiche(fin) :- !.
affiche(X) :- write("L'arbre correspondant est:"), display(X), writeln(""), fail.
```



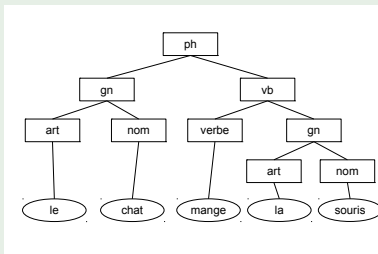
Quelques exemples classiques

Un analyseur syntaxique 1 / 5

analyse/2

- Développer un prédicat qui est capable de créer un arbre syntaxique à partir d'une liste de mots (avec vérification en nombre et en genre)

- « Le chat mange la souris »



- Prolog :

```
?- analyse([le, chat, mange, la, souris], A).
A = ph(gn(art(le), nom(chat)), vb(verbe(mange), gn(art(la), nom(souris)))) ;
false.
```

Métaprédicat

- Un métaprédicat est un prédicat qui peut prendre en paramètre des prédicats

```
?- plus(1,1,X).
X = 2.

?- maplist(plus(1), [1,2,3], L).
L = [2, 3, 4].

?- findall(X, enfant(X, gerard, _), L).
L = [patrick, muriel, sandrine].
```



Quelques exemples classiques

Un analyseur syntaxique 2 / 5

article/3

```
/* Issue du cours www.onsefaitchier.com/cours/cours12.pdf :- */
article(le, masc, sing).
article(la, fem, sing).
article(les, fem, plur).
article(les, masc, plur).
```

nom/3

```
nom(chat, masc, sing).
nom(souris, fem, sing).
nom(souris, fem, plur).
nom(chats, masc, plur).
```



Un analyseur syntaxique 3 / 5

adjectif/3

```
adjectif(petite,fem,sing).
adjectif(gentille,fem,sing).
adjectif(gros,masc,sing).
adjectif(petites,fem,plur).
```

verbe/2

```
verbe(mange,sing).
verbe(mangent,plur).
verbe(avale,sing).
verbe(poursuit,sing).
verbe(poursuivent,plur).
```

analyse/2

```
analyse(L,ph(GpNominal,GpVerbal)) :- append(L1,L2,L), gr_nominal(
    L1,SingPlur,GpNominal), gr_verbal(L2,SingPlur,GpVerbal).
```

Un analyseur syntaxique 4 / 5

gr_nominal/3

```
gr_nominal([Art,Nom],SingPlur,gn(art(Art),nom(Nom))) :- article(Art,Genre,SingPlur),
    nom(Nom,Genre,SingPlur).
gr_nominal([Art,Adjectif,Nom],SingPlur,gn(art(Art),adj(Adjectif),nom(Nom))) :- article(
    Art,Genre,SingPlur), adjectif(Adjectif,Genre,SingPlur),nom(Nom,Genre,SingPlur).
```

gr_verbal/3

```
gr_verbal([V|Vs],SingPlur,vb(verbe(V),COD)) :- verbe(V,SingPlur),
    gr_nominal(Vs,_,COD).
```

Un analyseur syntaxique 5 / 5

```
3 ?- analyse([le,gros,chat,mange,la,souris],Arbre).
Arbre = ph(gn(art(le), adj(gros), nom(chat)), vb(verbe(mange), gn(art(la), nom(souris))
)) .

4 ?- analyse([_,_,mange,_,_,_],A).
A = ph(gn(art(le), nom(chat)), vb(verbe(mange), gn(art(le), adj(gros), nom(chat)))) ;
A = ph(gn(art(le), nom(chat)), vb(verbe(mange), gn(art(la), adj(petite), nom(souris))))
;
A = ph(gn(art(le), nom(chat)), vb(verbe(mange), gn(art(la), adj(gentille), nom(souris))
)) ;
A = ph(gn(art(le), nom(chat)), vb(verbe(mange), gn(art(les), adj(petites), nom(souris))
)) ;
A = ph(gn(art(la), nom(souris)), vb(verbe(mange), gn(art(le), adj(gros), nom(chat)))) ;
A = ph(gn(art(la), nom(souris)), vb(verbe(mange), gn(art(la), adj(petite), nom(souris))
)) ;
A = ph(gn(art(la), nom(souris)), vb(verbe(mange), gn(art(la), adj(gentille), nom(souris)
))) ;
A = ph(gn(art(la), nom(souris)), vb(verbe(mange), gn(art(les), adj(petites), nom(souris)
))) ;
false.
```

5 ?-

SEND+MORE=MONEY 1 / 4

- Développer un prédicat qui résoud le problème suivant :

$$\begin{array}{r} \text{S E N D} \\ + \text{M O R E} \\ \hline \text{M O N E Y} \end{array}$$

tel qu'une lettre représente un chiffre, tous différents les uns des autres

chiffre/1

```
chiffre(X) :- member(X,[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]).
```

retenue/1

```
retenue(X) :- member(X,[0,1]).
```

SEND+MORE=MONEY 2 / 4

tous_dif/2

```
tous_dif([]) :- !.
tous_dif([E|L]) :- not(member(E,L)), tous_dif(L).
```

solution/8 (naïve)

```
solution(S,E,N,D,M,O,R,Y) :-
    chiffre(S),chiffre(E),chiffre(N),chiffre(D),
    chiffre(M),chiffre(O),chiffre(R),chiffre(Y),
    retenue(R1),retenue(R2),retenue(R3),retenue(R4),
    tous_dif([S,E,N,D,M,O,R,Y]),
    S=\=0,M=\=0,M=:=R4,
    M+S+R3:=10*R4+O,
    O+E+R2:=10*R3+N,
    R+N+R1:=10*R2+E,
    D+E:=10*R1+Y.
```

Plusieurs minutes ($10^8 \times 2^4$ solutions)

SEND+MORE=MONEY 3 / 4

solution2/8

```
solution2(S,E,N,D,M,O,R,Y) :-
    chiffre(S),S=\=0,
    chiffre(E),not(member(E,[S])),
    chiffre(N),not(member(N,[S,E])),
    chiffre(D),not(member(D,[S,E,N])),
    chiffre(M),not(member(M,[S,E,N,D])),M=\=0,
    chiffre(O),not(member(O,[S,E,N,D,M])),
    chiffre(R),not(member(R,[S,E,N,D,M,O])),
    chiffre(Y),not(member(Y,[S,E,N,D,M,O,R])),
    retenue(R1),retenue(R2),retenue(R3),retenue(R4),
    M=:=R4,
    M+S+R3:=10*R4+O,
    O+E+R2:=10*R3+N,
    R+N+R1:=10*R2+E,
    D+E:=10*R1+Y.
```

SEND+MORE=MONEY 4 / 4

```
6 ?- solution2(S,E,N,D,M,O,R,Y).
S = 9,
E = 5,
N = 6,
D = 7,
M = 1,
O = 0,
R = 8,
Y = 2 ;
false.
7 ?-
```

$$\begin{array}{r} \\ + \\ \hline 1 \end{array}$$

Web sémantique 1 / 2

Semweb

- SWI Prolog propose la bibliothèque (`semweb`) permettant de gérer des triplets RDF (cf. <http://www.swi-prolog.org/pldoc/man?section=semweb-rdf-db>) composé entre autres des modules :
 - `semweb/rdf_db` permet de requêter les triplets ;
 - `semweb/turtle` permet de charger des triplets au format turtle (surcharge du prédicat `rdf_load1`) ;
 - `semweb/http_plugin` permet de charger des triplets RDF directement depuis un serveur Web ;
 - `semweb/sparql_client` permet d'exécuter des requêtes SPARQL ;
 - `semweb/portray` permet d'afficher des URI avec des préfixes ;
 - etc.

ClioPatria

- Le projet ClioPatria est une base de données Web sémantique développée en prolog, proposant :
 - une entrée SPARQL
 - un raisonneur
 - une *front-end* web
- <http://cliopatria.swi-prolog.org>



Conclusion

Conclusion

- Ceci n'est qu'une introduction au Prolog
- Le plus difficile est de penser autrement
- Plusieurs modules swi-prolog sont disponibles (cf. `rep_prolog/library`) :
 - Chargement, `use_module(library('nom'))`.
 - Exemple
 - `nlp`, *Natural Language Processing*
 - `clp`, Programmation Logique avec Contrainte
 - `http` (*http/*)
- On peut interconnecter Prolog avec d'autres langages (C, C++, Java, etc.)



Références

- [Bel94] P. Bellot.
Objectif Prolog.
 Masson, 1994.

