

TDM Technologie Web

Javascript

ASI4 - INSA Rouen
CORRECTION

1 Calculatrice V1 (entrées utilisateur)

Réalisez une page HTML contenant du code Javascript ouvrant une pop-up permettant la saisie d'une expression à évaluer. Cette expression est ensuite calculée et affichée avec son résultat (utilisation de `eval()`). En d'autres termes, il s'agit de réaliser une calculatrice en Javascript.

Correction

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Calculatrice</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Calculatrice en javascript</h1>
    </header>
    <p id="paragraphe">
      <br id="saut"/>
    </p>
    <p>
      <a href="calculatrice.html">Nouveau calcul</a>
    </p>
    <footer>
      <script type="text/javascript">
        var expression = prompt("Entrer un calcul :", "");
        var equation = document.createTextNode(expression + " = " + eval(expression));
        var paragraphe = document.getElementById("paragraphe");
        var saut = document.getElementById("saut");
        paragraphe.insertBefore(equation, saut);
      </script>
    </footer>
  </body>
</html>
```

2 Calculatrice V2 (formulaire)

Reprenez le code du premier exercice et proposez la saisie de l'équation à l'intérieur du document HTML, dans une boîte de saisie. Le calcul est effectué par un bouton et inséré, selon la valeur d'une série de boutons choix, soit dans un champs texte, soit dans une fenêtre d'alerte.

Correction

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Calculatrice (2)</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Calculatrice (2) en javascript</h1>
    </header>
    <form id="formulaire">
      <fieldset>
        <label>Emplacement de la réponse :</label>
        <input type="radio" name="affichage" id="texte" checked="checked" />
        <label for="texte">formulaire</label>
        <input type="radio" name="affichage" id="pop-up" />
      </fieldset>
    </form>
  </body>
</html>
```

```

    <label for="pop-up">pop-up</label>
  <hr />
  <input id="expression" type="text" size="15" />
  <input type="button" value="=" onclick="calculer()" />
  <input id="reponse" type="text" size="6" />
</fieldset>
</form>
<footer>
  <script type="text/javascript">
    function calculer() {
      var expression = document.getElementById("expression").value;
      var affichage = test(document.getElementById("formulaire").affichage);
      if(affichage==0) {
        var reponse = document.getElementById("reponse");
        reponse.value = eval(expression);
      } else if(affichage==1)
        alert(expression+" = "+eval(expression));
      else
        alert("Choisissez un affichage !");
    }
    function test(radio) {
      for (var i=0; i<radio.length; i++)
        if (radio[i].checked)
          return i;
      return -1;
    }
  </script>
</footer>
</body>
</html>

```

3 Gestion d'une horloge

Réalisez une page HTML contenant du code Javascript affichant la date et l'heure, qui sera mise à jour à intervalles réguliers (toutes les secondes).

Correction

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Horloge</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  </head>
  <body onload="javascript:depart()">
    <header><h1>Horloge</h1></header>
    <footer>
      <script type="text/javascript">
        function depart() {
          afficheDate();
          setInterval(majHeure, 1000);
        }
        function afficheDate() {
          var maintenant=new Date();
          var body = document.getElementsByTagName("body")[0];
          var date = document.createTextNode(maintenant.getDate()+"/"+
            +String(maintenant.getMonth()+1)+"/"+maintenant.getFullYear()+" ");
          body.appendChild(date);
          var heure = document.createTextNode(maintenant.getHours()+": "+
            +maintenant.getMinutes()+": "+maintenant.getSeconds());
          body.appendChild(heure);
        }
        function majHeure() {
          var maintenant=new Date();
          var body = document.getElementsByTagName("body")[0];
          var vieilleHeure = body.lastChild;
          var nouvelleHeure = document.createTextNode(maintenant.getHours()+": "+
            +maintenant.getMinutes()+": "+maintenant.getSeconds());
          body.replaceChild(nouvelleHeure, vieilleHeure);
        }
      </script>
    </footer>
  </body>
</html>

```

4 Gestion du fenêtrage

Réalisez une page HTML contenant du code Javascript présentant dans un menu sous la forme de 3 liens la liste des applications Javascript précédentes. En passant (donc sans cliquer) votre pointeur sur un des liens, le document choisi sera affiché dans une seconde fenêtre/onglet.

NB : le fait d'ouvrir une fenêtre ou un onglet dépend de la configuration de votre navigateur et n'est donc pas intégré à votre code.

Correction


```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Menu</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Menu</h1>
    </header>
    <p>
      <a href="" onmouseover="calculette();">Calculette</a><br />
      <a href="" onmouseover="horloge();">Horloge</a><br />
      <a href="" onmouseover="calculette2();">Calculette (2)</a><br />
    </p>
    <footer>
      <script type="text/javascript">
        function calculette() {
          window.open("calculette.html", "Calculette");
        }
        function horloge() {
          window.open("horloge.html", "Calculette");
        }
        function calculette2() {
          window.open("calculette2.html", "Calculette");
        }
      </script>
    </footer>
  </body>
</html>
```

5 Forum ASI (2) : Javascript

1. Reprenez la page HTML réalisée lors du TDM correspondant permettant de déposer un message sur le forum ASI sans s'enregistrer. Modifiez-la afin de vérifier le contenu du formulaire par du code Javascript, avant tout envoi. La vérification portera sur la présence obligatoire d'un email. En cas d'absence, un message sera ajouté à la page, comme présenté ci-dessous :

Forum ASI

Champ obligatoire.



Coordonnées :

Nom :	<input type="text" value="Bob"/>
E-mail :	<input type="text" value="Saisissez votre email"/>

2. Un clic sur le bouton Effacer ouvrira un pop-up Javascript afin d'obtenir une confirmation.
3. Pensez à bien supprimer le message d'erreur en cas de saisie d'un email suivie d'une nouvelle tentative d'envoi, ou lorsque l'on appuie sur le bouton Effacer.

Correction

```
forum-js.html
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Forum ASI</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
    <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
    <style type="text/css">
      object { overflow: auto; }
    </style>
    <style type="text/css">
      p#probleme { color: Red; }
    </style>
    <script type="text/javascript">
      function verification() {
        var emailBox = document.getElementById("email");
        var probleme = document.getElementById("probleme");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <div id="probleme">
      <div id="coordonnees">
        <table border="1">
          <tr>
            <td>Coordonnées :</td>
            <td><input type="text" value="Bob"></td>
          </tr>
          <tr>
            <td>E-mail :</td>
            <td><input type="text" value="Saisissez votre email"></td>
          </tr>
        </table>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```

```

    emailBox.style.outline="initial";
    if (probleme.hasChildNodes()) {
        probleme.removeChild(probleme.childNodes.item(0));
    }
    if (emailBox.value=="") {
        if (!probleme.hasChildNodes()) {
            emailBox.style.outline="solid Red";
            probleme.appendChild(document.createTextNode("Champ obligatoire."));
        }
    } else {
        document.forms['formulaire'].submit();
    }
};
function nettoyage() {
    if(confirm('Etes vous sur ?')) {
        document.getElementById("email").style.outline="initial";
        var probleme = document.getElementById("probleme");
        if (probleme.hasChildNodes()) {
            probleme.removeChild(probleme.childNodes.item(0));
        }
        document.forms['formulaire'].reset();
    }
};
</script>
</head>
<body>
<div id="page">
<div id="top">

<h1>Forum ASI</h1>
</div>
<p id="probleme"></p>
<form name="formulaire" action="mailto:Alexandre.Pauchet@insa-rouen.fr" method="post"
enctype="text/plain">
<fieldset>
<legend>Coordonnées :</legend>
<label for="name">Name: </label><input placeholder="Saisissez votre nom" id="name"
name="name" type="text" size="30" /><br />
<label for="email">E-mail: </label><input placeholder="Saisissez votre email" id="
email" name="email" type="email" size="30" /><br />
<label>Etudiant : </label>
<input type="radio" id="etudiantinsaoui" name="etudiantinsa" value="Oui" />
<label class="labelradio" for="etudiantinsaoui"> Oui</label>
<input type="radio" id="etudiantinsanon" name="etudiantinsa" value="Non" />
<label class="labelradio" for="etudiantinsanon"> Non</label><br />
<label for="annee">Année : </label>
<select name="annee" id="annee">
<option value="1">1</option>
<option value="2">2</option>
<option value="3">3</option>
<option value="4">4</option>
<option value="5">5</option>
</select>
</fieldset>
<fieldset>
<legend>Message :</legend>
<textarea rows="4" cols="50"></textarea><br/>
<label for="copie">Je souhaitez recevoir une copie du message : </label><input
type="checkbox" name="copie" id="copie" checked="checked"/><br/>
</fieldset>
<input type="button" value="Poster le message" onclick="Javascript:verification();" />
<input type="button" value="Effacer" onclick="Javascript:nettoyage();" />
</form>
</div>
</body>
</html>

```

Remarques

1. Continuez à vérifier vos pages HTML et CSS sur le site du W3C (<http://validator.w3.org/>).
2. Afin de faciliter le débogage de vos scripts et si vous utilisez Firefox comme navigateur, n'hésitez pas à installer les extensions Firebug et Web Developer.
3. À l'issu de la séance, vous aurez accès à la correction de ce TDM au format PDF.
4. **Déposez votre compte-rendu sur moodle sous la forme d'un fichier PDF nommé TDM03-login.pdf, chez chacune des 2 personnes du binôme.**