

TD2 - Entité/Association (suite)

1. Les recettes du chef

Dans un contexte de recettes de cuisine, on veut pouvoir modéliser les recettes de chaque chef. Pour cela, on a besoin de connaître les éléments suivants :

- a/ les plats confectionnés
- b/ les ingrédients nécessaires
- c/ pour chaque plat, chaque chef a sa propre recette (variante)
- d/ les chefs sont reconnus par leur nom, leur restaurant, etc.

Construire le modèle E/A associé à cette application.

2. La discothèque

Une discothèque désire pouvoir répondre rapidement à des questions du type suivant : quels sont les disques d'opéra ? Qui interprète la chanson « l'infidélité » ? Dans quels disques J. Cale chante L. Cohen ? Quelles marques produisent les disques d'A. Bashung ? Combien a-t-on de disques contenant du Bach ?

Construire le modèle E/A associé à cette application.

3. La bibliothèque

On considère la gestion d'une bibliothèque universitaire contenant des renseignements sur des ouvrages, des auteurs, des étudiants emprunteurs, des prêts.

La bibliothèque impose à chaque étudiant de ne pas pouvoir emprunter plus de 3 livres à la fois. Un livre peut-être écrit par plusieurs auteurs.

- a/ Construire le modèle E/A où il n'y a qu'un exemplaire par ouvrage.
- b/ Construire le modèle E/A où il existe plusieurs exemplaires par ouvrage
- c/ Construire le modèle E/A dans le cas où la bibliothèque s'intéresse aux éditeurs.