

TD no1	Sudoku 1ère partie
--------	--------------------

Objectif de la séance :

Compléter le module `grille_sudoku.py` pour se familiariser avec la programmation Python et préparer le TP d'IA sur la résolution du sudoku.

Pour rappel le jeu du sudoku est un puzzle qui consiste à remplir une grille à l'aide de chiffre (1..9) tel qu'un chiffre doit être unique sur chaque colonne, sur chaque ligne et dans chaque carré. La figure 1 présente une grille de sudoku à remplir.

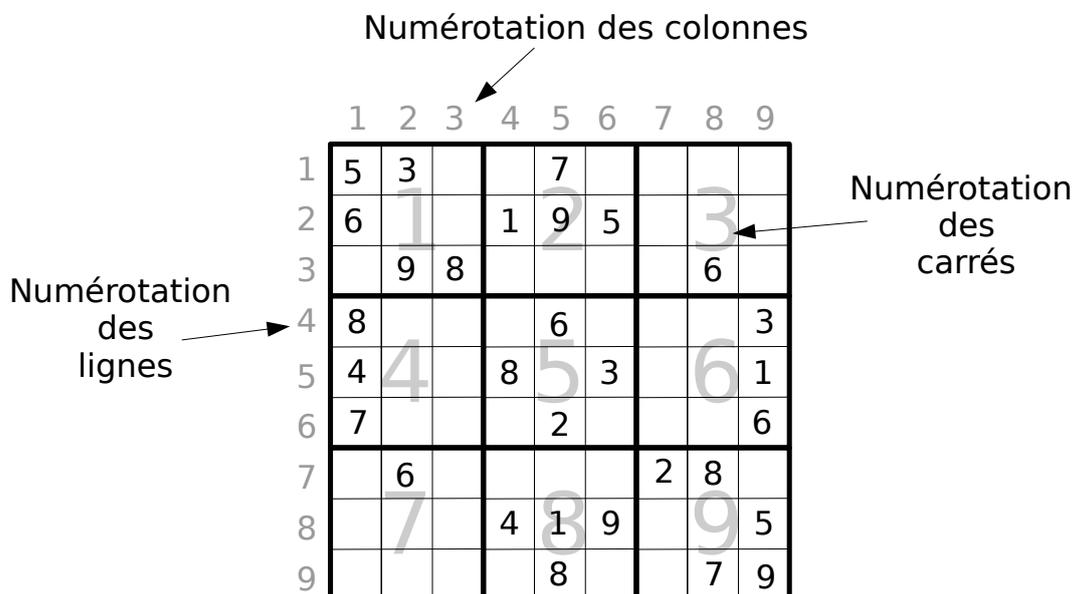


FIGURE 1 – Une grille de sudoku

Téléchargez depuis Moodle les deux modules `grille_sudoku.py` et `exemples_grilles.py`.

Le module `exemples_grilles.py` propose des exemples de grilles de sudoku qui pourront être obtenues grâce à la fonction `listes_chiffres_en_lignes_en_grille` décrite dans la suite du sujet.

Le module `grille_sudoku.py` propose un ensemble de fonctions permettant de manipuler des grilles de sudoku. Ce module est aussi un script permettant de tester l'implantation de ces fonctions à l'aide de tests unitaires.

Une première famille de fonctions permet d'encapsuler les coordonnées :

- `coordonnee` qui permet d'obtenir une coordonnée à partir d'un numéro de colonne et de ligne ;
- `obtenir_colonne` qui permet d'obtenir la colonne d'une coordonnée ;
- `obtenir_ligne` qui permet d'obtenir la ligne d'une coordonnée ;
- `obtenir_carre` qui permet d'obtenir le numéro du carré d'une coordonnée.

Ces fonctions sont déjà développées.

La deuxième famille de fonctions permet de manipuler une grille de sudoku en suivant le principe d'encapsulation.

On décide de concevoir une grille de sudoku à l'aide d'une liste de 9 listes, représentant les lignes, de 9 objets, représentant les cases. Lorsque la case est vide, l'objet utilisé est `None`, sinon c'est un `int` (compris entre 1 et 9).

Par exemple la grille de sudoku de la figure 1 est représentée par la liste python suivante :

```
[[5, 3, None, None, 7, None, None, None, None],  
 [6, None, None, 1, 9, 5, None, None, None],  
 [None, 9, 8, None, None, None, None, 6, None],  
 [8, None, None, None, 6, None, None, None, 3],  
 [4, None, None, 8, None, 3, None, None, 1],  
 [7, None, None, None, 2, None, None, None, 6],  
 [None, 6, None, None, None, None, 2, 8, None],  
 [None, None, None, 4, 1, 9, None, None, 5],  
 [None, None, None, None, 8, None, None, 7, 9]]
```

Développez les fonctions suivantes :

1. `grille_vide` qui permet d'obtenir une liste vide ;
2. `listes_chiffres_en_lignes_en_grille` qui permet d'obtenir une grille à partir d'une liste de 9 lignes contenant 9 chiffres, 0 représentant une case vide ;
3. `case_vide` qui permet de savoir si une case est vide ;
4. `obtenir_chiffre` qui permet d'obtenir le chiffre d'une case non vide ;
5. `fixer_chiffre` qui permet de mettre un chiffre dans une case vide ;
6. `vider_case` qui permet de vider une case ;
7. `grille_en_chaine` qui permet d'obtenir une représentation textuelle d'une grille.

Une fois ces fonctions convenablement codées, l'utilisation de ce module en tant que script affiche les informations suivantes :

```
$ python3 grille_sudoku.py  
Tests unitaires :  
Coordonnee :  
  obtenir_colonne OK  
  obtenir_ligne OK  
  obtenir_ligne OK  
GrilleSudoku :  
  case_vide vide OK  
  case_vide non vide OK  
  fixer_chiffre et obtenir_chiffre OK  
  vider_case OK
```

Affichage d'une grille

5	3		7		
6			1	9	5
	9	8			6
8			6		3
4			8	3	1
7			2		6
	6			2	8
			4	1	9
			8		7
					9