

# Python

## Les flux

Nicolas Delestre

# Plan

---

- 1 Séquences d'octets
- 2 Les modules io et sys
- 3 Les fichiers

# Séquences d'octets

## Qu'est-ce ?

- Jusqu'à présent les séquences étaient des séquences d'objets
- Python propose deux types séquences d'octets :
  - bytes : des séquences immuables d'octets
  - bytearray : des séquences d'octets
- Les valeurs des éléments de ces séquences sont donc des naturels compris entre 0 et 255 (levée d'une exception ValueError sinon)

## bytes 1 / 3

## Constantes

- Les constantes bytes sont représentées comme des chaînes de caractères avec la lettre b comme préfixe telles qu'elles contiennent :
  - des caractères ASCII pour des valeurs comprises entre 32 et 127
  - le caractère d'échappement \ suivi de la valeur (en décimal, octal ou hexadécimal) pour les autres

```
In [1]: a=b"abc"
In [2]: a
Out[2]: b'abc'
In [3]: a[0]
Out[3]: 97
In [4]: a=b"abcé"
File "<ipython-input-4-3490d5b33a37>", line 1
a=b"abcé"
~
SyntaxError: bytes can only contain ASCII literal characters.
In [5]: a=b"abc\xF10"

In [6]: a
Out[6]: b'abc\xf10'
```

## Méthodes de classe `fromhex` et d'instance `hex`

- Elles permettent de créer un `bytes` à partir d'une chaîne de caractères contenant des représentations hexadécimales des octets (méthode `fromhex`) ou d'obtenir cette chaîne à partir d'un `bytes` (méthode `hex`)
- Pour `fromhex` les espaces ne sont pas pris en compte et une exception `ValueError` peut être levée

```
In [1]: bytes.fromhex('2Ef0 F1f2 ')
```

```
Out[1]: b'.\xf0\xf1\xf2'
```

```
In [2]: b'.\xf0\xf1\xf2'.hex()
```

```
Out[2]: '2ef0f1f2'
```

## Constructeur

- Le constructeur de bytes peut être :
  - un entier positif  $n$ , on obtient alors une séquence de longueur  $n$  contenant que des 0
  - un itérable produisant des valeurs comprises entre 0 et 255, on obtient alors un bytes de même longueur avec les octets correspondants

```
In [1]: bytes(10)
```

```
Out [1]: b'\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00'
```

```
In [2]: bytes(range(10))
```

```
Out [2]: b'\x00\x01\x02\x03\x04\x05\x06\x07\x08\t'
```

# Classe bytearray

- Les instances de la classe bytearray s'utilisent comme ceux la classe bytes mais elles sont en plus mutables

```
In [1]: a=bytearray(10)
```

```
In [2]: a
```

```
Out [2]: bytearray(b'\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00')
```

```
In [3]: a.append(1)
```

```
In [4]: a
```

```
Out [4]: bytearray(b'\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x01')
```

```
In [5]: a[0]=1
```

```
In [6]: a
```

```
Out [6]: bytearray(b'\x01\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x01')
```

# Méthodes communes

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html>

- Ces deux classes proposent un grand nombre de méthodes permettant :
  - de compter le nombre d'occurrences d'une suite d'octets
  - de retrouver une suite d'octets
  - d'ajouter, de remplacer, de découper une suite d'octets
  - de modifier une suite d'octets
  - de questionner une suite d'octets



# Le module io 1 / 6

## Le module io

- Le module io permet de gérer trois catégories de flux d'entrée/sortie :

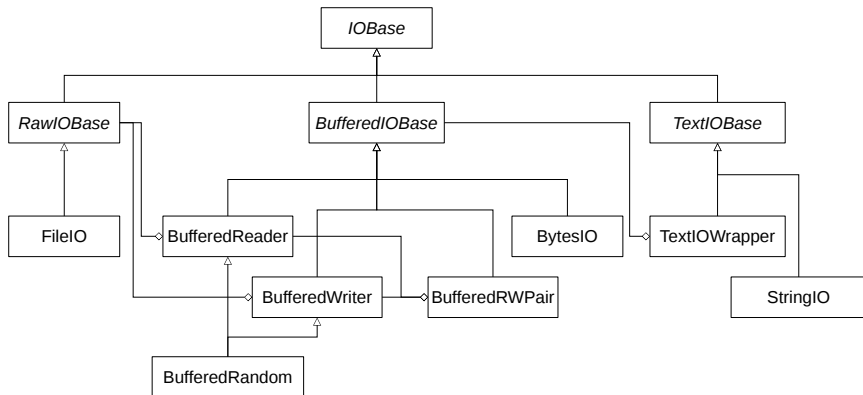
**Text I/O** des flux qui attendent et qui produisent des chaînes de caractères (str)

**Binary I/O** des flux qui attendent et qui produisent des séquences d'octets (bytes et bytearray)

**Raw I/O** des flux bas niveau, orientés bloc, encapsulés dans les flux textes ou binaires

## Le module io 2 / 6

## Hiérarchie de classes du module io (version simplifiée)



# Le module io 3 / 6

## Classe IOBase

- « Classe abstraite, pas de constructeur public »
- Elle définit différentes méthodes qui sont spécialisées par les sous classes
- Elle ne déclare pas les méthodes `read()`, `readinto()`, or `write()` car leurs signatures varient trop
- Les exceptions `ValueError` et `UnsupportedOperation` peuvent être levées

## Classe RawIOBase

- « Classe abstraite, pas de constructeur public »
- Elle définit les méthodes de base de lecture et d'écriture d'octets

# Le module io 4 / 6

## Classe FileIO

- Elle permet de manipuler des fichiers systèmes
- L'exception `FileExistsError` peut être levée

## Classe BufferedIOBase

- « Classe abstraite, pas de constructeur public »
- Elle met en place un système de cache permettant d'optimiser les lectures ou écritures
- L'exception `BlockingIOError` peut être levée

## Classe BytesIO

- Elle permet de gérer un flux d'octets en mémoire
- La zone mémoire utilisée est supprimée à l'appel de la méthode `close`

# Le module io 5 / 6

## Classes `BufferedReader`, `BufferedWriter` et `BufferedReader`

- Elles permettent d'utiliser des flux bufferisés en lecture, écriture ou lecture/écriture

## Classe `BufferedReaderPair`

- Elle permet d'utiliser deux flux bufferisés, l'un en lecture, l'autre en écriture

## Classe `TextIOBase`

- « Classe abstraite, pas de constructeur public »
- Elle gère la persistance de chaînes de caractères encodées

## Classe `TextIOWrapper`

- Elle gère la persistance de chaînes de caractères encodées dans des flux bufferisés

## Classe StringIO

- Elle gère la persistance de chaînes de caractères encodées en mémoire

# Quelques méthodes et propriétés

<https://docs.python.org/3/library/io.html>

## IOBase

close, closed, \_\_enter\_\_, \_\_exit\_\_, fileno, flush, isatty, \_\_iter\_\_,  
\_\_next\_\_, readable, readline, readlines, seek, seekable,  
truncate, tell, writable, writelines

## RawIOBase

read, readall, readinto, write

## BufferedIOBase

detach, read, readinto, read1, write

## TextIOBase

detach, encoding, errors, newlines, read, readline, write

# Le module sys

- Le module sys propose trois flux :
  - `stdin` qui est un `TextIOWrapper` ouvert en lecture avec un encodage dépendant du système (aujourd'hui très certainement UTF-8)
    - `input` utilise ce flux
  - `stdout` qui est un `TextIOWrapper` ouvert en écriture avec un encodage dépendant du système (aujourd'hui très certainement UTF-8)
    - `print` et `input` utilisent ce flux
  - `stderr` idem `stdout`



## Ouverture d'un fichier

- Réalisée à l'aide de la fonction `open`
  - Utilise le motif de conception *Factory* : la classe de l'objet retournée varie en fonction des paramètres (du type -texte ou binaire- du mode -lecture, écriture, ajout, etc.-), par exemple :
    - `TextIOWrapper` pour un fichier texte
    - `BufferedReader` pour un fichier binaire ouvert en lecture
    - `BufferedWriter` pour un fichier binaire ouvert en écriture
    - `BufferedRandom` pour un fichier binaire ouvert en lecture/écriture
  - L'instance retournée est un *context manager*, donc utilisable avec l'instruction `with...as`

## Paramètres (version simplifiée)

```
open(file, mode='r', buffering=-1, encoding=None, errors=None,
      newline=None)
```

**file** chemin du fichier (str, bytes, os.PathLike)

**mode** chaîne de caractères composée de : 'r' en lecture (par défaut), 'w' en écriture, 'x' création exclusive (exception si fichier existe déjà), 'a' en ajout, 'b' en binaire, 't' en mode texte (par défaut), '+' en mise à jour (lecture écriture)

**buffering** pas de buffer (0 en mode binaire, 1 en mode texte), sinon taille du buffer (la valeur par défaut essaye de faire au mieux)

**encoding** en mode texte uniquement

**errors** en mode texte pour indiquer comment gérer les erreurs d'encodage ('strict', 'ignore', 'replace', etc.)

**newline** en mode texte uniquement

## Les fichiers 3 / 3

## points.py

```
@classmethod
def enregistrer_les_points(cls, flux: io.TextIOBase):
    for pt in cls._les_points:
        flux.write("%d %d\n" % (pt.x, pt.y))
```

```
In [3]: from point import Point2D
```

```
In [4]: pt1=Point2D(1,1)
```

```
In [5]: pt2=Point2D(2,2)
```

```
In [6]: with open("/tmp/points.txt", "w") as f:
        Point2D.enregistrer_les_points(f)
```

```
In [7]:
Do you really want to exit ([y]/n)? y
$ cat /tmp/points.txt
1 1
2 2
```

# Les modules `pickle` et `json`

## La sérialisation d'objets

- Le module `pickle` propose des fonctions permettant de sérialiser (respectivement désérialiser) des objets dans un flux binaire qui doit proposer la méthode `write` (respectivement `read`)
- Le module `json` propose des fonctions permettant de sérialiser et désérialiser des objets dans un flux texte
- Méthodes `dump` et `dumps` pour la sérialisation
- Méthodes `load` et `loads` pour la désérialisation