

Chapitre 11 – Listes, piles, files

Structures séquentielles : Les listes

Une liste sur un ensemble E est une suite finie $(e_1, \dots, e_n)$ d'éléments de E . La liste est vide si $n=0$. On différencie la place d'un élément dans la liste de l'élément lui-même. Les insertions et les suppressions peuvent se faire à toute place de la liste (sans avoir besoin de décaler les éléments)

TAD Place

- Nécessité de définir le TAD Place qui est une case mémoire contenant un élément et un accès à la place suivante.

Sorte : Place

Utilise : Élément, TypeDebase

Opérations :

Affecter(Place, Élément) $\rightarrow$ Place {constructeur}

Succ(Place) $\rightarrow$ Place {constructeur}

Contenu(Place) $\rightarrow$ Élément {observateur}

TAD Liste itérative

Sorte : Liste-it

Utilise : Élément, Place, Entier, Booléen

Opérations :

Créer-liste-vide()	→ Liste-it	{constructeur}
Insérer(Liste-it, Place, Élément)	→ Liste-it	{constructeur}
Supprimer(Liste-it, Place)	→ Liste-it	{constructeur}
Concaténer(Liste-it, Liste-it)	→ Liste-it	{constructeur}
Tête(Liste-it)	→ Place	{observateur}
Fini(Liste-it)	→ Place	{observateur}
Est-vide(Liste-it)	→ Booléen	{observateur}

Localisation élément

Retourne une place vide p si l'élément e n'est pas dans la liste

```
Fonction chercher-elt (l : liste-it, e : élément) : place
Var p : place
Début
  P ← tête(l)
  TantQue p≠fini(l) et contenu(p)≠e Faire
    P ← succ(p)
  FinTantQue
  Retourner(p)
Fin
```

Localisation ième

Retourne une place vide p si i est plus grand que le nombre d'élément de la liste l

```
Fonction chercher-ième ( $l$  : liste-it,  $i$  : entier) : place  
Var  $p$  : place  
       $j$  : entier  
Début  
 $p \leftarrow \text{tête}(l)$   
 $j \leftarrow 1$   
TantQue  $p \neq \text{fini}(l)$  et  $j < i$  Faire  
       $p \leftarrow \text{succ}(p)$   
       $j \leftarrow j + 1$   
FinTantQue  
Retourner ( $p$ )  
Fin
```

Insertion et suppression à un indice i

- Si i est supérieur au nombre d'éléments de la liste l , l'insertion se fera en queue de l

`insérer( $l$ , chercher-ième( $l$ ,  $i$ ),  $e$ )`

- Si i est supérieur au nombre d'éléments de la liste l , la suppression ne sera pas faite

`supprimer( $l$ , chercher-ième( $l$ ,  $i$ ),  $e$ )`

TAD Liste récursive

Sorte : Liste-recur

Utilise : Élément, Place, Entier, Booléen

Opérations :

Créer-liste-vide()	→ Liste-recur	{constructeur}
Cons(Liste-recur, Élément)	→ Liste-recur	{constructeur}
Concaténer(Liste-recur, Liste-recur)	→ Liste-recur	{constructeur}
Tête(Liste-recur)	→ Place	{observateur}
Reste(Liste-recur)	→ Liste-recur	{constructeur}
Fini(Liste-recur)	→ Place	{observateur}
Est-vide(Liste-recur)	→ Booléen	{observateur}

Localisation élément

Retourne une place vide p si l'élément e n'est pas dans la liste

```
Fonction chercher-elt (l : liste-recur, e : élément) : place
Var p : place
Début
p ← tête(l)
Si p≠fini(l) et contenu(p)≠ e
    Alors p ← chercher-elt(reste(l),e)
FinSi
Retourner(p)
Fin
```

Localisation ième

Retourne une place vide p [$\text{existe}(p)=\text{faux}$] si l'élément e n'est pas dans la liste

```
Fonction chercher-ième ( $l$  : liste-recur,  $i, j$  : entier) : place
Var  $p$  : place
Début
 $p \leftarrow \text{tête}(l)$ 
Si  $p \neq \text{fini}(l)$ 
    Alors Si  $j=i$ 
        Alors retourner( $p$ )
        Sinon  $p \leftarrow \text{localiser}(\text{reste}(l), i, j+1)$ 
    FinSi
FinSi
Retourner( $p$ )
Fin
```

Insertion et suppression à un indice i

- Si i est supérieur au nombre d'éléments de la liste l , l'insertion se fera en queue de l

`insérer( $l$ , chercher-ième( $l$ ,  $i$ , 1),  $e$ )`

- Si i est supérieur au nombre d'éléments de la liste l , la suppression ne sera pas faite

`supprimer( $l$ , chercher-ième( $l$ ,  $i$ , 1),  $e$ )`

Les piles

Structures séquentielles.

Une pile est un cas particulier de liste : les insertions et les suppressions se font à une seule extrémité, appelé *sommet de la pile*. LIFO : Last In First Out.

TAD Pile

Sorte : Pile

Utilise : Élément, Booléen

Opérations :

Créer-pile-vide()	→ Pile	{constructeur}
-------------------	--------	----------------

Empiler(Pile, Élément)	→ Pile	{constructeur}
------------------------	--------	----------------

Dépiler(Pile)	→ Pile	{constructeur}
---------------	--------	----------------

Sommet(Pile)	→ Élément	{observateur}
--------------	-----------	---------------

Est-vide(Pile)	→ Booléen	{observateur}
----------------	-----------	---------------

Les files

Structures séquentielles.

Une file est un cas particulier de liste : on fait les ajouts à une extrémité et les suppressions se font à l'autre extrémité. FIFO : First In First Out.

TAD File

Sorte : File

Utilise : Élément, Booléen

Opérations :

créer-file-vide() → File	{constructeur}
Ajouter(File, Élément) → File	{constructeur}
Retirer(File) → File	{constructeur}
premier(File) → Élément	{observateur}
Est-vide(File) → Booléen	{observateur}
