

TDM06 de Technologies Web: Node.js (1)

ASI4 - INSA Rouen

1 Serveur Node.js

- Réalisez un premier serveur qui affiche une page html générée dynamiquement. Cette page HTML contiendra un formulaire avec différents objets (champs texte, boutons, etc.).
- Créer un script qui affiche la liste des paramètres envoyés en GET.
- Installez Express afin de gérer les ressources statiques dans un répertoire spécifique (e.g. 'public').
Note : selon la version de nodejs, il est possible que vous soyez obligé d'installer une version inférieure à la dernière version d'Express : `npm i express@4.21.2`.
- Modifiez votre serveur pour que :
 - un point d'entrée sans paramètre redirige vers un formulaire statique ;
 - le formulaire soit traité, en GET, par le script conçu précédemment.

2 Compteur Node.js

L'objectif de l'exercice est de développer le code nécessaire à la création d'un compteur sur une page web. Ce compteur s'incrémentera à chaque chargement de la page (i.e. depuis plusieurs postes différents) dans une première version. Dans une seconde version, vous ferez en sorte que le redémarrage du serveur ne réinitialise pas le compteur.

Note : afin de réaliser la seconde version, vous allez devoir installer un module supplémentaire...

Remarques

1. Continuez à vérifier vos pages (<http://validator.w3.org/> ou <http://www.xmlvalidation.com/>).
2. À l'issue de la séance, vous aurez accès à la correction de ce TDM au format PDF.
3. **Déposez votre compte-rendu sur moodle sous la forme d'un fichier PDF nommé TDM06-login.pdf, chez chacune des 2 personnes du binôme.**