# PHP

Technologie Web

#### **Alexandre Pauchet**

INSA Rouen - Département ASI

 ${\tt BO.B.RC.18,\ pauchet@insa-rouen.fr}$ 

### Plan

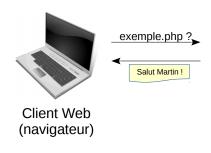
- Introduction
- 2 Syntaxe
- 3 Fonctions et modularité
- 4 Chaînes de caractères
- 5 Les fichiers
- 6 Les formulaires

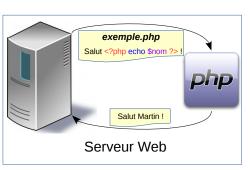
- Les classes
- 8 Les exceptions
- Session et authentification
- 10 PHP et XML
- Bases de données

# Introduction (1/3) Description

- PHP Hypertext Preprocessor
  - Langage de script intégré à HTML/XHTML, côté serveur
  - Le serveur parse les documents et interprète le code PHP
  - Le **client** reçoit uniquement le **résultat** du script (une page "générée")
  - Le code PHP est inclus dans des balises PHP : <?php code-PHP ?>
  - Voir: http://www.php.net/
- Fonctionnalités diverses
  - Fonctionnalités équivalentes aux autres langages de scripts CGI
  - Support d'un important nombre de bases de données
  - Nombreuses librairies :
    - gestion des protocoles mail (imap, pop)
    - production de pdf, flash
    - gestion de XML
    - . . .

# Introduction (2/3)





# Introduction (3/3) Premier script PHP

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page PHP</title>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
  </head>
  <body>
    <?php echo "<p>Bonjour le monde !!\n"; ?>
  </body>
</html>
   Ma première page PHP ×
  ♠ localhost/AppDvn/exemple1.php

→ C >>>

 Bonjour tout le monde !!!
                             😰 🖨 🔘 Source de : http://localhost/AppDyn/exemple1.php - Mozilla Firefox
                               1 < IDOCTYPE html>
                               2 <html>
                                   <head>
                                     <title>Ma première page PHP</title>
                                     <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
                                   </head>
                                   <body>
                                     Soniour tout le monde !!! </body>
                               9 </html>
```

```
Syntaxe (1/14)
Syntaxe de base
```

#### Insertion d'une commande PHP :

```
<?php code PHP ?>
```

Séparateur d'instructions : le point virgule ";"

```
<?php instruction1; instruction2; ... ?>
```

**Commentaires**: syntaxe à la C, C++ ou Shell

```
/* ... */
// ...
# ...
```

```
Syntaxe (2/14)
Les variables
```

# Le typage des variables est dynamique

```
Syntaxe : $NomDeVariable[=val];
    règle de nommage : $[a-zA-Z\_]([a-zA-Z0-9\_])*
    sensibilité à la casse
    assignation par :
        valeur : $var1=$var2;
        référence : $var1=&$var2;
        Portée : locale à la fonction où elle est déclarée
```

#### Exemple:

### Syntaxe (3/14) Variables globales

Déclaration de variable globale : global \$var;

```
global.php
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page PHP</title>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
  </head>
  <body>
   <?php
      function affiche() {
        global $var1:
        echo "Hello ".$var1." !!!\n";
   ?>
    <?php
        $var1="John";
        affiche():
    2>
  </body>
</html>
```

```
Syntaxe (4/14)
Variables superglobales
```

Les variables superglobales sont utilisables sans le mot clef global

# Quelques tableaux superglobaux :

- \$\_GLOBAL contient des références sur les variables de l'environnement d'exécution global (clefs = noms des variables globales)
- \$\_SERVER variables fournies par le serveur web
- \$\_GET et \$\_POST variables transmises par les méthodes GET et POST du protocole HTTP
- \$\_COOKIE, \$\_REQUEST, \$\_SESSION, \$\_FILES, \$\_ENV

```
Syntaxe (5/14)
Les constantes
```

```
Syntaxe : define("NOM_DE_LA_CONSTANTE", valeur)
```

#### Les constantes :

- ne commencent pas par \$
- sont définies et accessibles globalement dans tout le code
- ne peuvent pas être rédéfinies
- ne peuvent contenir que des booléens, des entiers, des flottants et des chaînes de caractères

```
Exemple
```

```
define("PHP","PHP Hypertext Preprocessor");
echo PHP;
```

```
Syntaxe (6/14)
Les types
```

#### 4 types simples:

```
entiers : integerréels : float, double
```

- booléens : boolean (TRUE ou FALSE)
- chaînes de caractères : string

### 2 types complexes:

- tableaux : array
- objets : object

#### 2 types spéciaux :

- ressources : resource (ex : connexion BD)
- absence de valeur : null



```
Syntaxe (7/14)
Les tableaux
```

**Principe**: associations ordonnées de type  $clef \Rightarrow valeur$ 

```
Déclaration : array( [clef =>] valeur, ...)
```

- la clef est facultative, elle est de type entier ou chaîne de caractères; en cas d'omission, la valeur sera associée à la clef d'indice max+1
- la valeur peut être de n'importe quel type

```
fruits.php

$tab=array("fruit"=>"pomme",42,"légume"=>"salade",1.5e3);
foreach($tab as $cle => $valeur) {
    echo "".$cle."=>".$valeur."";
}
echo "tab[1]=".$tab[1]."";
$tab[]="peu importe";
echo "tab[2]=".$tab[2]."";
echo "tab[?fruit']=".$tab["fruit"]."";
```

# Syntaxe (8/14) Opérations sur les tableaux

#### Attention, un tableau est toujours une référence!

- count(\$array) : nombre d'éléments
- sort(\$array) : trie le tableau
- array\_pop(\$array) : récupère et supprime le dernier élément d'une liste (i.e. fonctionne comme une pile)
- array\_push(\$array, \$elem1, ...) : ajoute des éléments à la fin d'une liste (i.e. fonctionne comme une pile)
- array\_shift(\$array) : récupère et supprime le premier élément d'une liste
- ullet array\_unshift(\$array, \$elem1, ...) : ajout d'éléments en début de liste
- array\_merge(\$array1, \$array2, ...) : fusionne plusieurs tableaux
- in\_array(\$elem, \$array) : recherche d'un élément dans un tableau
- array\_key\_exists(\$key, \$array) : recherche une clef dans un tableau
- array\_flip(\$array) : inverse les clef et les valeurs d'un tableau



#### Syntaxe (9/14) Détermination du type d'une variable

```
Type d'une variable : string gettype($var);
Test : is_integer($var); is_double($var); is_array($var); ...
Conversion dynamique : $result = (type-désiré)$var;
```

# Instructions de vérification d'existence (formulaires) :

- boolean isset(\$var); retourne FALSE si \$var n'est pas initialisée ou a la valeur NULL, TRUE sinon;
- boolean empty(\$var); retourne TRUE si \$var n'est pas initialisée, a la valeur 0, "0", ou NULL, FALSE sinon;
- boolean is\_null(\$var); retourne TRUE si \$var n'est pas initialisée ou vaut NULL, FALSE sinon (inverse de isset).

# Syntaxe (10/14) Exemple

val	gettype()	empty()	is_null()	isSet()	(bool)
\$x = "";	string	true	false	true	false
x = null;	NULL	true	true	false	false
var \$x ; (not set)	NULL	true	true	false	false
\$x = array();	Array	true	false	true	false
\$x = false;	boolean	true	false	true	false
\$x = 15;	integer	false	false	true	true
\$x = 1;	integer	false	false	true	true
x = 0;	integer	true	false	true	false
\$x = -1;	integer	false	false	true	true!
\$x = "15";	string	false	false	true	true
\$x = "1";	string	false	false	true	true
\$x = "0";	string	true	false	true	false!
\$x = "-1";	string	false	false	true	true
\$x = "foo";	string	false	false	true	true
\$x = "true";	string	false	false	true	true
\$x = "false";	string	false	false	true	true!

### Syntaxe (11/14) Opérateurs

### Opérateurs identiques à ceux du C/C++/Java :

- opérateurs arithmétiques : + \* / %
- in/décrémentation : var++ var-- ++var --var
- opérateurs logiques : && || !
- o comparaisons : == != <= >= < >
- concaténation de chaînes de caractères : .
- affectation : = += -= \*= ...

### Opérateurs spécifiques :

- 'commande shell' (ex : \$a='ls -ul')
- === : teste la valeur et le type

# Syntaxe (12/14) Instructions de branchement

# Proches du C/C++/Java:

### Si-sinon-alors:

```
if(condition) {
   instructions
}
[elseif(condition) {
   instructions
}]
[else {
   instructions
}]
```

#### Switch-case:

```
switch(expression) {
  case 'valeur1':
    Instructions
    break;
    ...
  default:
    Instructions
    break;
}
```

```
Syntaxe (13/14)
Boucles
```

# Proches du C/C++/Java:

#### Boucles for:

```
for($i=0; $i<N; $i++) {
   Instructions
}

foreach($tab as $val) {
   Instructions
}

foreach($tab as $cle=>$val) {
   Instructions
}
```

#### Boucles while:

```
while(condition) {
    Instructions
}

do {
    Instructions
} while(condition);
```

#### Syntaxe (14/14) Répétition de code HTML

 Utilisation des boucles pour répéter du code HTML : Entrelacement code PHP / code HTML

```
repetitionHTML.php
<!DOCTYPE html>
< h t.m 1 >
 <head>
   <meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8" />
   <title>Page PHP</title>
 </head>
 <body>
   <?php
     $tab=array("premier", "second", "troisième", "...");
   2>
   <111>
     <?php foreach($tab as $elem) { ?>
       <!i>><?php echo $elem: ?>
     <?php } ?>
   </body>
</html>
```

# Fonctions et modularité (1/7)

### Syntaxe

```
<?php
function nomDeFonction(arg1, arg2, ..., argN)[: type] {
    instructions;
    [return VALEUR;]
}
</pre>
```

- les noms de fonctions sont insensibles à la casse
- une fonction peut être utilisée avant sa définition
- la valeur en retour d'une fonction peut être fixée (PHP7); elle sera transtypée si nécessaire
- les arguments sont non typés et supportent une valeur par défaut
- la surcharge de fonctions n'est pas supportée
- passage d'arguments par valeur et référence supporté (&)
- les fonctions supportent un nombre variable d'arguments
- retour d'une unique valeur par la directive return



#### Fonctions et modularité (2/7) Exemples de fonction

# fonctions-math.php

5 6

8

9

0

3

5

6

```
<?php
  function puissance($nombre, $exposant=1): float {
     $res = 1:
     for($i=abs($exposant)-1; $i>=0; $i--)
       $res = $res * $nombre;
     if($exposant > 0)
       $retour = $res;
     else
       $retour = 1/$res:
     return $retour;
  function incrementer(&$nombre, $increment=1) {
     $nombre += $increment:
val = 4;
incrementer ($val. 2):
echo "val = ".$val."";
echo "\langle p \rangle puissance (2, -2) = ".puissance (2, -2)."\langle p \rangle";
$fonction = 'puissance':
echo "$fonction(2,4) = ".$fonction(2,4)."";
?>
```

# Fonctions et modularité (3/7)

Exemples de fonction

1

9

0

6

```
fonctions.php
<?php
header("Content-Type: text/plain; charset=UTF-8");
function formatterUneListeDeMessages($listeDeMessages, $listeAuteurs) {
  $chaine = "":
  foreach($listeDeMessages as $id => $mess) {
    foreach($listeAuteurs as $nom => $ids) {
      if(in_array($id, $ids))
        $chaine = $chaine . $nom." : ".$mess."\n";
  return $chaine;
function ajouterMessages(&$listeDeMessages, &$listeAuteurs, $messages) {
  foreach($messages as $id => $message) {
    array push($listeDeMessages. $message[1]):
    if(array_key_exists($message[0], $listeAuteurs)){
      array push ($listeAuteurs [$message [0]], count ($listeDeMessages) -1);
    } else {
      $listeAuteurs[$message[0]] = arrav(count($listeDeMessages)-1);
```

#### Fonctions et modularité (4/7) Exemples de fonction

```
fonctions.php
$messages = array();
$auteurs = array();
$messagesRecus = array(array("Bob", "Salut"),
                       array ("Samantha", "Tiens ? Ca faisait longtemps !"),
                       array("Rencontres.com", "Salut Bob ! Rdv sur rencontres.com"),
                       array("Bob", "Oui, Quoi de neuf, Samantha ?"),
                       array("Samantha", "Rien de particulier..."));
ajouterMessages($messages. $auteurs. $messagesRecus):
echo "Liste de messages :\n" . formatterUneListeDeMessages($messages. $auteurs):
// Affiche "Liste de messages :
           Rob · Salut
            Samantha : Tiens ? Ca faisait longtemps !
           Rencontres.com : Salut Bob ! Rdv sur rencontres.com
            Bob : Oui. Quoi de neuf, Samantha ?
            Samantha : Rien de particulier..."
```

# Fonctions et modularité (5/7)

Nombre variable d'arguments

# fonction-nbArgsVariable.php

4 5 6

# Fonctions et modularité (6/7)

#### 2 directives:

- include\_once("fichier"); remplacement par le contenu du fichier
- require\_once("fichier"); idem, mais arrêt du script en cas d'erreur (ex : absence de fichier)

### inclusion.php

```
<!DOCTYPE html>
   <html>
      <head>
       <title>Page PHP</title>
       <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
       <meta http-equiv="Content-Style-Type" content="text/css" />
     </head>
8
     <body>
       <?php include_once("Entete.inc.php"); ?>
0
       contenu normal de la page
       <i><!php include once("Pieddepage.inc.php"); ?></i>
      </body>
   </html>
```

# Fonctions et modularité (7/7)

Conventions de nommage des fichiers

#### Attention

Les fichiers dont l'extension n'est pas .php ne sont pas parsés, et donc directement lisible par une requête HTTP

- Bonne pratique : .inc.php
- Bonne pratique : .conf.php
- Bonne pratique : .class.php
- Mauvaise pratique (par exemple) : .inc

# Chaînes de caractères (1/9)

- Les chaînes peuvent être déclarées avec :
  - Simples quotes: \$t='texte';
  - Doubles quotes : \$t="texte";
- Fonctionnement différent : entre doubles quotes, les variables et les caractères échappatoires sont interprétés

# Exemples, pour \$t="Mot";

Double cotes	Résultat	Simple cote	Résultat
"Texte"	Texte	'Texte'	Texte
"Texte \$t"	Texte Mot	'Texte \$t'	Texte \$t
"Texte \n Suite"	Texte Suite	'Texte \n Suite'	Texte \n Suite
"Texte \"guillemets\""	Texte "guillemets"	'Texte \"guillemets"\'	Texte \"guillemets"\
"L'heure"	L'heure	'L\'heure'	L'heure

#### Chaînes de caractères (2/9) Opérations sur les chaînes de caractères

- Longueur: int strlen(string \$ch)
- Répétition : string str\_repeat(string \$cr, int nb)
- Minuscules: string strtolower(string \$ch)
- Majuscules: string strtoupper(string \$ch)
- Initiales en majuscules : string ucwords(string \$ch)
- 1<sup>ere</sup> lettre en majuscule : string ucfirst(string \$ch)
- Suppression de caractères en début de chaîne : string ltrim(string \$ch, string liste)
- Suppression de caractères en fin de chaîne : string rtrim(string \$ch, string liste)
- Suppression de caractères en début et fin de chaîne : string trim(string \$ch, string liste)

#### Chaînes de caractères (3/9) Exemple

```
traitementString.php
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Page PHP</title>
  </head>
  <body>
    <?php
      $prenom = "...JEan ";
      $nom = " BONNEAu":
      $adresse = "10 rue abraham lincoln":
      $email = "jean-BONNEAU@asi.insa-rouen.fr";
      $complet = ucfirst(strtolower(trim($prenom,'.')));
      $complet .= " ".strtoupper(ltrim($nom,' '));
      sespaces = strlen(scomplet) + 3;
      echo $complet.": ".ucwords($adresse)."<br />";
      echo str repeat(".", $espaces).strtolower($email);
    ?>
  </body>
</html>
```

# Chaînes de caractères (4/9)

- Recherche sensible à la casse (retourne tous les caractères de \$ch depuis la 1<sup>ere</sup> occurence de \$ch2 jusqu'à la fin):
   string strstr(string \$ch, string \$ch2)
- Recherche insensible à la casse : string stristr(string \$ch, string \$ch2)
- Extraction de chaînes de caractères : string substr(string \$chr, int indice, int N)
- Décompte du nombre d'occurences d'une sous-chaîne : int substr\_count(string \$ch, string \$ssch)
- Remplacement: string str\_replace(string \$oldssch, string \$newssch, string \$ch)
- Position: int strpos(string \$ch, string \$ssch)



#### Chaînes de caractères (5/9) Exemples

# traitementString2.php

```
<?php
$ch = "Un pot de lait et un pot de miel";
echo strstr($ch, "pot")."<br/>// affiche "pot de lait et un pot de miel"

echo substr($ch, 18, 6)."<br/>// affiche "un pot"

echo substr count($ch, "pot")."<br/>// affiche "2"

echo str_replace("pot", "broc", $ch)."<br/>// affiche "Un broc de lait et un broc de miel"

echo strpos($ch, "un pot")."<br/>// affiche "18"

?>
</body>
</html>
```

#### Chaînes de caractères (6/9) Les expressions rationnelles

Une **expression rationnelle** (RegEx) permet de définir un *motif* de caractères, représentatif d'un ensemble de chaînes de caractères.

- Caractère(s): "" ou ' ' (ex: "a", "ab")
- Caractères spéciaux : \., \\$, \^ , \?, \\, \[, \], \(, \), \+ et \\*
- Classe de caractères : [] (ex : [xyz], [a-z])
- Classes de caractères prédéfinies :
  - [[:alnum:]] : caractères alphanumériques
  - [[:alpha:]] : caractères alphabétiques
  - [[:ctrl:]] : caractères de contrôle
  - [[:digit:]] : chiffres
  - [[:punct:]] : caractères de punctuation
  - [[:space:]] : caractères d'espaces
  - [[:upper:]] : majuscules

#### Chaînes de caractères (7/9) Modèles généraux

- N'importe quel caractère : .
- 0 ou 1 fois : ? (ex : "https?")
- Au moins une fois : +
- 0, 1 ou plusieurs fois : \* (ex : "mat.\*")
- Exactement n fois : "{n}"
- Au moins n fois : "{n,}"
- Entre n et m fois : "{n,m}"
- Groupements : () (ex : "(ma)\*")
- Alternative : | (ex : "(\.net)|(\.com)")

# Exemples

```
"[[:digit:]]{2}/[[:digit:]]{2}/[[:digit:]]{4}"
"[[:alnum:]]*\.[[:alnum:]]*@asi\.insa-rouen\.fr
```

# Chaînes de caractères (8/9)

Fonctions de recherche et de remplacement

Fonctions de recherche

```
int preg_match ( string $modeleregex , string $chaine
   [, array &$matches ] )
```

Fonctions de remplacement

### Remarque

Le modèle d'une expression rationnelle est déclarée entre / /, à l'intérieur d'une chaîne de caractères.

```
Ex: "/ftp:\/\/.*:.*/"
```

### Chaînes de caractères (9/9) Exemple

# expressionsRationelles.php

# Les fichiers (1/3) Ouverture des fichiers

- Ouverture: \$fichier=fopen("NOM", "MODE"); avec MODE valant:
  - r, r+ : lecture et lecture/écriture, pointeur au début
  - w, w+: écriture et lecture/écriture, avec création ou effacement, pointeur au début
  - a, a+ : écriture et lecture/écriture, pointeur à la fin, avec création
  - x, x+: création en écriture et lecture/écriture, pointeur au début, erreur en cas d'existence du fichier
  - c, c+ : création en écriture et lecture/écriture, pointeur au début, sans erreur
- Verrouillage d'un fichier :

```
bool flock($fichier, int $operation)
```

- Fermeture : fclose(\$fichier);
- Présence : file\_exists(\$fichier);

#### Les fichiers (2/3) Gestion des fichiers

• Lecture d'une ligne :
 string fgets(\$fichier [, integer nbOctets])

- Lecture d'un caractère : string fgetc(\$fichier)
- Ecriture d'une ligne : integer fputs(\$fichier, string)
- Test de fin de fichier : boolean feof(\$fichier)
- Positionnement : fseek(\$fichier, int \$position);

# Les fichiers (3/3) Exemple

```
fichier.php
<! DOCTYPE html>
<html>
  <head>
        <title>Lecture/Ecriture dans un fichier</title>
        <meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=utf-8"/>
  </head>
     <?php
        $fichier=fopen("fichier.txt", "a");
        fputs($fichier, "Une phrase\n");
        fclose($fichier);
        $fichier=fopen("fichier.txt", "r");
        echo "Dans le fichier fichier.txt :";
        while (!feof ($fichier)) {
          echo fgetc($fichier);
        fclose($fichier):
     2>
</html>
```

# Les formulaires (1/3) GET/POST

Les champs d'un formulaire sont disponibles à travers les variables superglobales \$\_GET et \$\_POST

#### Remarques:

- Si le submit est une image, les coordonnées du click sont transmises via \$sub\_x et \$sub\_y
- Il est possible d'utiliser des tableaux à une dimension pour des formulaires ayant par exemple des listes à choix multiples
- Les caractères spéciaux (&, ", ', <, >) doivent être transformés en caractères interprétables par le navigateur : string htmlentities(string [,int \$flags])

```
string html_entity_decode(string [,int $flags])
```

• La balise HTML ... peut être utilisée pour interpréter les espaces, tabulations et sauts de ligne.

# Les formulaires (2/3)

Utilité de Htmlentities : contrer les attaques de type XSS

## htmlentities.php

```
<?php
$phrase = "J'aime le <strong>gras</strong> !";
$a = htmlentities($phrase);
$b = html_entity_decode($a);
echo $phrase . "<br/>"; // J'aime le gras ! (avec "gras" en gras)
echo $a . "<br/>"; // J'aime le <strong>gras</strong> !
echo $b; // J'aime le gras ! (avec "gras" en gras)
?>
```



Tiré de http://xkcd.com/327/.

# Les formulaires (3/3)

Exemple de traitement de formulaire

### formulaire.php

```
<form action="formulaire.php" method="POST">
 <label>Prenom</label>
                           <input type="text" name="prenom" size="10" value="Alex"/>
                           <input type="text" name="nom" size="20" value="P"/><br/>
 <label>Nom</label>
 <label>OS : Unix</label> <input type="radio" name="os" value="unix"/>
 <label>0S/2</label>
                          <input type="radio" name="os" value="os/2"/>
 <label>Windows</label>
                          <input type="radio" name="os" value="windows"/><br/>
 <input type="text" name="ligne" value="<script type='text/javascript'>alert('Pub
  !');</script>" size="20"/><br/>
 <input type="submit" name="action" value="Envoyer"/>
  <input type="reset" value="Effacer"/>
</form>
>
  <?php
   if(isset($ POST['action']) && !emptv($ POST['prenom']) && !emptv($ POST['nom'])
   && !empty($_POST['os']) && !empty($_POST['ligne'])) {
     echo $_POST['prenom']." ".$_POST['nom']." utilise un système d'exploitation ".
   $ POST['os']."<br/>":
     echo "htmlentities(Ligne) -> ".htmlentities($_POST['ligne'])."";
     echo "Ligne-> ".$ POST['ligne']."":
    else
     echo "Tous les champs doivent être renseignés ":
 2>
```

# Les classes (1/18)

### Syntaxe

```
class NomClasse {
  public/protected/private $attribut1[ = constante1];
  public/protected/private $attribut2[ = constante2];
    ...
  public/protected/private function __construct(...) { // constructeur }
  }
  public/protected/private function methode1(...)[: type] { // méthode }
  }
  public/protected/private function methode2(...)[: type] { // méthode }
  }...
}
```

- Seules les initialisations par constante sont autorisées
- Encapsulation/Accessibilité :
  - public : accès universel
  - protected : accès réservé à la classe et aux classes dérivées
  - private : accès réservé à la classe
- Les contraintes sont les mêmes que pour les fonctions/procédures



# Les classes (2/18)

#### Attributs et méthodes

- Instanciation : \$objet = new NomClasse(...)
- Accès aux attributs et méthodes par l'opérateur "->"

```
$objet->attribut / $objet->methode()
```

- L'accès aux attributs dans les méthodes se fait par \$this->attribut
- La surcharge des méthodes dans une même classe n'est pas possible, mais la redéfinition dans une classe fille l'est

## Exemple (objet.php)

```
class Acces
{
   public $varPublique = "variable publique";
   protected $varProtegee = "variable protégée";
   private $varPrivee = "variable privée";
   private $varPrivee = "variable privée";
   public function lecturePublique()
        { echo "Fonction publique "; }
   protected function lectureProtegee()
        { echo "Fonction protégée "; }
   private function lecturePrivee()
        { echo "Fonction privée "; }
}
$acces = new Acces();
echo "varPublic : $acces->varPublique";
$acces->lecturePublique();
```

# Les classes (3/18) Constructeurs et destructeurs

PHP5 permet les constructeurs unifiés et les destructeurs :

```
void __construct([arguments]) {...}
void __destruct() {...}
```

• En cas d'héritage, appel explicite du constructeur/destructeur de la classe mère dans le corps du constructeur de la classe fille :

```
parent::__construct([arguments]);
parent::__destruct();
```

### Les classes (4/18) Héritage

# Syntaxe

```
class ClassDerivée extends ClasseHéritée {
    ...
}
```

- si une classe dérivée n'a pas de constructeur, celui de la classe mère est appelé
- la propagation d'appel des constructeurs n'est pas automatique
- l'opérateur de résolution de portée est "::"
- parent est un mot clef permettant l'accès à la classe mère

### Les classes (5/18) Exemple d'héritage

# Personne.class.php

```
<?php
  class Personne {
    protected $nom;

    public function __construct($nom) {
        $this->nom = $nom;
    }

    public function info() {
        return $this->nom;
    }
}
```

#### Les classes (6/18) Exemple d'héritage

# Etudiant.class.php

```
<?php
class Etudiant extends Personne {
  public $numero;
  function __construct($num, $nom) {
    parent::_construct($nom);
    $this->numero = $num;
  }
  public function info() {
    return $this->nom."(".$this->numero.")";
  }
}
```

#### Les classes (7/18) Exemple d'héritage

### heritage.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8" />
   <title>Page PHP</title>
   <?php require_once("Personne.class.php"); ?>
   <?php require_once("Etudiant.class.php"); ?>
 </head>
 <body>
   <?php
     $personne = new Personne("John");
     echo "Personne : ".$personne ->info()."";
     $etudiant = new Etudiant(1203, "Samantha");
     echo "Etudiant : ".$etudiant ->info()."";
   ?>
 </body>
</html>
```

#### Les classes (8/18) Les classes abstraites

- Classes abstraites en PHP5
  - PHP5 permet la création de classes abstraites, ne permettant pas l'instanciation d'objets mais servant de classe de base pour la création de classes dérivées.
  - abstract sert à déclarer les méthodes et classes abstraites.

#### Les classes (9/18) Exemple de classe abstraite

### compte.php

```
<?php
    abstract class Compte {
      protected $nom;
      protected $solde:
      public function __construct($nom, $solde) {
        $this->nom = $nom:
        $this->solde = $solde;
      abstract protected function getInfo();
    class CompteCheque extends Compte{
      // NB : inutile quand il y a le même nombre d'arguments
      public function __construct($nom, $solde) {
        parent::__construct($nom, $solde);
      public function getInfo() {
        return "Compte cheque de ". $this -> nom." : ". $this -> solde;
  ?>
</head>
<body>
  <?php
    $ccq = new CompteCheque("John", 1000);
    echo "".$ccq->getInfo()."";
  ?>
```

#### Les classes (10/18) Les interfaces

- Interfaces en PHP5
  - déclarées par le mot clef interface
  - ne contenant aucune déclaration d'attribut
  - ne contenant aucune implémentation de méthode
  - dont les déclarations de méthodes sont public
  - implémentées par une classe par implements; une classe peut implémenter plusieurs interfaces.

#### Les classes (11/18) Exemple d'interface

## interface.php

```
<?php
      interface Fonction {
        public function calculer():
      class Addition implements Fonction {
        private $var1;
        private $var2:
        public function __construct($var1, $var2) {
          $this->var1 = $var1:
          $this->var2 = $var2;
        public function calculer() {
          return $this->var1+$this->var2:
    ?>
  </head>
  <body>
    <?php
      $addition = new Addition(10, 20);
     echo "addition(10,20) = ".$addition->calculer()."":
   ?>
  </body>
</html>
```

#### Les classes (12/18) Méthodes et classes finales

En PHP5 il est possible d'empêcher toute redéfinition de méthode ou de classe, par le mot clef final.

```
class UneClasse {
  final function methode()
  { ... }
}
```

empêche toute redéfinition de methode() dans les classes dérivées.

```
final class UneClasse {
   ...
}
```

empêche toute dérivation de la classe uneClasse.

#### Les classes (13/18) Clonage d'objet

- Le clonage d'objet est possible en PHP5
  - Les opérateurs d'affectation = et de référence & permettent de copier un objet, mais les modifications sur la copie sont répercutées sur l'original.
  - Pour éviter cela, il faut **cloner** les objets par :

```
$objetclone = clone $objet;
```

• Pour modifier les propriétés de l'objet cloné, il faut définir la méthode prédéfinie \_\_clone().

#### Les classes (14/18) Exemple de clonage

# Clonage.inc.php

```
<?php
class Personne {
   protected $nom;
   public function __construct($nom) {
      $this->nom = $nom;
   }
   public function info() {
      return $this->nom;
   }
   public function __clone() {
      $this->nom = "Clone de ".$this->nom;
   }
}
```

#### Les classes (15/18) Exemple de clonage

# Etudiant.class.php

```
<?php
class Etudiant extends Personne {
  public $numero;

  function __construct($num, $nom) {
    parent::_construct($nom);
    $this->numero = $num;
  }

  public function info() {
    return $this->nom."(".$this->numero.")";
  }
}
```

#### Les classes (16/18) Exemple de clonage

### clonage.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <title>Page PHP : clonage</title>
   <meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8" />
   <?php require("Clonage.inc.php"); ?>
    <?php require("Etudiant.class.php"); ?>
 </head>
 <body>
   <?php
      $personne = new Personne("John");
     $clone = clone $personne;
     echo "personne : ". $personne -> info(). "":
     echo "clone : ".$clone ->info()."";
      $etudiant = new Etudiant(1235, "Samantha");
     $etudiant2 = $etudiant:
     $clone = clone $etudiant;
     $etudiant->numero = 55555:
     echo "etudiant : ".$etudiant ->info()."";
      echo "etudiant2 : ".$etudiant2->info()."";
     echo "clone : ".$clone -> info()."":
   ?>
 </body>
</html>
```

# Les classes (17/18)

Attributs et méthodes statiques (PHP5)

- Déclaration par le mot clef static
- Accès par 'nomclasse::'

#### statique.php

```
<! DOCTYPE html>
< h t.m 1 >
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8" />
    <title>Page PHP</title>
    <?php
      class Statique
        public static $varStatique = "variable statique";
        public static function fonctionStatique()
          { echo "Fonction statique : ".Statique::$varStatique.""; }
    ?>
  </head>
  <body>
    <?php
      Statique::fonctionStatique();
      Statique::$varStatique = "var. stat.";
      Statique::fonctionStatique();
   ?>
  </body>
</html>
```

#### Les classes (18/18) Divers

 Méthode \_\_toString():string : permet de formater l'affichage d'une instance de la classe.

• Sérialisation d'objets : pour faciliter l'enregistrement d'objets dans des fichiers il est conseillé d'utiliser les méthodes serialize et unserialize pour en enregistrer une représentation linéaire.

# Les exceptions (1/4) La classe Exception

- PHP5 introduit la classe prédéfinie Exception
  - 2 attributs :
    - message : message d'erreur (string)
    - code : code d'erreur facultatif (int)
  - Méthodes :
    - getMessage() : accesseur sur le message de l'objet
    - getCode() : accesseur sur le code d'erreur de l'objet
    - getFile() : retourne le fichier contenant l'erreur
    - getLine() : retourne la ligne renvoyant l'exception
    - \_\_toString() : retourne une chaîne descriptive de l'exception

#### Les exceptions (2/4) Récupération des exceptions

## Code type

# Les exceptions (3/4) Personnalisation

 Héritage d'exception : le mécanisme de l'héritage permet d'étendre la classe Exception

```
class MonException extends Exception
{
  public function alerte($mess) {
    echo "<script type='text/javascript'> alert(')
Erreur no".$this->getCode()."\n".$this->getMessage
()."\n".$mess."') </script>";
  }
}
```

#### Les exceptions (4/4) Exemple

```
exception.php
```

```
<head>
  <title>Page PHP</title>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
  <?php
    class MonException extends Exception
      public function alerte() {
        echo "<script type=\"text/javascript\"> alert('Erreur ".$this->
   getCode()."\n".$this \rightarrow getMessage()."')</script>";
  ?>
</head>
<body>
  <?php
    num = 100; denom = 0;
    try {
      if ($denom==0) { throw new MonException("Division par 0"); }
      else { echo "$num/$denom = ",$num/$denom; }
    catch (MonException $except) {
      $except->alerte();
  ?>
</body>
```

# Sessions et authentification (1/5) Session

- La gestion de session permet de stocker des données entre les différentes pages visitées
  - session\_start() : crée ou restaure une session
    - À mettre obligatoirement avant tout envoi d'en-tête
    - À mettre dans toute page participant à une session
  - la variable superglobale \$\_SESSION permet l'enregistrement de variables dans la session :
    - \$\_SESSION["nomdelavariable"]=x ajoute ou modifie une variable à/de la session en cours
    - \$\_SESSION["nomdelavariable"] accède à la valeur d'une variable de la session en cours
    - unset(\$\_SESSION["nomdelavariable"]) retire la variable
  - session\_destroy() détruit la session en cours

### Remarque

L'utilisation d'une session ne nécessite pas forcément d'authentification.



# Sessions et authentification (2/5)

- 2 méthodes d'authentification
  - par HTTP : en utilisant le système d'identification, et la capacité des navigateurs d'ouvrir une fenêtre de connexion

- par un formulaire pour saisir pseudo et mot de passe
- Une login et mot de passe saisis, il faut vérifier les droits de l'utilisateur. Les informations peuvent être stockées dans un fichier simple ou une BD.

# Sessions et authentification (3/5)

Exemple d'authentification et de session 1/3

## authentification-form.php

## Sessions et authentification (4/5)

Exemple d'authentification et de session 2/3

```
authentification-page1.php
<?php require("login.inc.php") ?>
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>authentification -page1</title>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <meta http-equiv="Content-Style-Type" content="text/css" />
  </head>
  <body>
    <?php
      $login = $ POST['login']; $id = $ SESSION['userld'];
      echo "$login - $id";
    ?>
    <h1> page 1 </h1>
    <a href="authentification-page2.php">page2</a>
    <a href="logout.php">logout</a>
  </body>
</html>
```

authentification-page2.php idem (changement des "1" en "2" et inversement)

# Sessions et authentification (5/5)

Exemple d'authentification et de session 3/3

### login.inc.php

## logout.php

```
<?php
require("login.inc.php");
session destroy();
header("Location: ./authentification-form.php");
?>
```

#### PHP et XML (1/6) Lecture d'un fichier XML

- L'extension SimpleXML (PHP5) fournit les fonctions permettant
  - d'accéder au contenu d'un fichier XML : simplexml\_element simplexml\_load\_file(string \$fileName)
  - de lire des éléments : simplexml\_element->element simplexml\_element->elementMultiple[x]
  - de lire les attributs des éléments
    - Si le nom de l'attribut est connu : \$xml->element["nomAttribut"]
    - Si le nom de l'attribut est inconnu : simplexml\_element xmlElement->attributes()

# PHP et XML (2/6) Fichier XML

#### bib.xml

# PHP et XML (3/6)

Exemple de lecture des éléments

```
XML1.php
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
   <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
   <title>Page PHP</title>
  </head>
  <body>
   <?php
      $xml = simplexml load file("./data/bib.xml");
      $livre = "(". $xml->livre[1] -> auteur.")";
      echo "2nd livre : " $livre ." <br />":
      echo "liste des titres :<br />";
      \$i = 1.
      foreach($xml->livre as $cle=>$val) {
        echo $cle." ".$i." : ".$val->titre."<br />";
        $i++:
   ?>
  </body>
</html>
```

# PHP et XML (4/6)

Exemple de lecture d'attributs

```
XML2.php
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Page PHP</title>
  </head>
  <body>
    <?php
      $xml = simplexml load file("data/bib.xml");
      i = 1:
      foreach($xml->livre as $livre) {
        echo "Livre ".$i.": ";
        foreach($livre -> attributes() as $att=>$val){
          echo "$att=$val ";
        echo "<br />";
        $i++;
  </body>
</html>
```

# PHP et XML (5/6)

Modification et enregistrement des données

- Modification d'un fichier XML
  - Les données (attributs et éléments) peuvent être modifiées :
     \$xmlelement->element="Nouvelle valeur d'élément"
     \$xmlelement->element[i]="Nouvelle valeur d'élément"
     \$xmlelement->element["att"]="Nouvelle valeur
     d'attribut"
  - Ajout d'attributs et éléments :
     \$xmlelement->element->addChild("name"[, "valeur"]);
     \$xmlelement->element->addAttribute("type", "valeur")
  - Enregistrement des modifications : boolean \$xmlelement->asxml("Fichier.xml")

## PHP et XML (6/6)

Modification et enregistrement des données

```
XML3.php
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page PHP</title>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <meta http-equiv="Content-Style-Type" content="text/css" />
  </head>
  <body>
    <?php
      $xml = simplexml load file("data/bib.xml");
      $xml->livre[1]->titre = "Nouveau titre";
      $xml->addchild("livre"):
      $xml->livre[2]->addChild("titre", "Un 3ème");
      $xml->livre[2]->addChild("auteur", "Aude Haibu");
      $xml->livre[2]->addAttribute("prix", "7.50");
      if ($xml->asxml("data/bibMODIFIED.xml"))
        echo "Enregistrement réalisé":
    ?>
  </body>
</html>
```

#### Bases de données (1/5) Description de SQLite

- PHP supporte un grand nombre de bases de données
   Oracle, Sybase, Ingres II, MySQL, PostgreSQL, SQLite (inclus dans PHP5), . . .
- Caractéristiques de SQLite
  - SGBD embarqué dans la distribution de PHP5
    - ⇒ pas de processus indépendant
  - léger et rapide (pas d'architecture client-serveur)
  - SQLite implémente la norme SQL 92
  - classes facilitant son interaction avec PHP
  - BD en un et un seul fichier
  - pas d'insertions concurrentes (base verrouillée)
  - accès concurrents en lecture seule
- Documentation officielle
  - http://fr.php.net/manual/fr/ref.sqlite.php
  - http://sqlite.org/



# Bases de données (2/5)

Ouverture et fermeture

- Accès à la base
  - Ouverture: \$db = new PDO("sqlite:path/filename");
  - Fermeture : unset(\$db);
  - Script type d'accès à la base :

```
<?php
  error reporting (E ALL);
  trv {
    /* creation de la BD */
    $db = new PDO("sqlite:./data/DATABASE/personnes.sqlite");
    /* errors -> exceptions */
    $db->setAttribute(PDO::ATTR ERRMODE, PDO::ERRMODE EXCEPTION);
    $db->exec("INSERT ...); // Requête SQL (insertion)
    $result = $db->query("SELECT ..."); // Requête SQL (sélection)
    $db->beginTransaction();
    ... // Série de requêtes SQL
    $db->commit():
    unset($db):
  catch(PDOException $e) {
    // Traitement des Exceptions
?>
```

#### Bases de données (3/5) Exemple - Création d'une table

# SQLite-Creation.php

```
error reporting (E ALL);
      $requete = "CREATE TABLE IF NOT EXISTS personnes (
      id INTEGER PRIMARY KEY,
      nom TEXT NOT NULL
      /* creation de la BD */
      $db = new PDO("sqlite:./data/DATABASE/personnes.sqlite");
      /* errors -> exceptions */
      $db->setAttribute(PDO::ATTR ERRMODE, PDO::ERRMODE EXCEPTION);
      /* requete de creation */
      $db->query($requete);
      unset ($db);
      echo 'Table créée';
    catch (PDOException $e)
      echo $e->getMessage();
</body>
```

#### Bases de données (4/5) Exemple - Insertion de données

# SQLite-Insertion.php

```
error reporting (E ALL);
    try
      /* creation de la BD */
      $db = new PDO("sqlite:./data/DATABASE/personnes.sqlite");
      /* errors -> exceptions */
      $db->setAttribute(PDO::ATTR ERRMODE, PDO::ERRMODE EXCEPTION);
      /* debut de transaction */
      $db->beginTransaction();
      $db->exec("INSERT INTO personnes
          ('nom')
          VALUES ('John');");
      $db->exec("INSERT INTO personnes
          ('nom')
          VALUES ('Samantha'); ");
      /* commit des insertions */
      $db->commit();
      unset ($db);
      echo 'Insertions réalisées';
    catch (Exception $e)
    { echo $e->getMessage(); }
  ?>
</body>
```

#### Bases de données (5/5) Exemple - Sélection dans une table

## SQLite-Selection.php

```
error reporting (E ALL);
    try
      /* creation de la BD */
      $db = new PDO("sqlite:./data/DATABASE/personnes.sqlite");
      /* errors -> exceptions */
      $db->setAttribute(PDO::ATTR ERRMODE, PDO::ERRMODE EXCEPTION);
      /* requete de selection */
      $requete = "SELECT * FROM personnes";
      $result = $db->query($requete);
      unset ($db):
      foreach ($result as $row)
        echo ''.$row['id'].': '.$row['nom'].'';
    catch (Exception $e)
      echo $e->getMessage();
</body>
```