

TD 4 – soutien – Fichier

Fichier texte

On souhaite traduire certains mots d'un texte à partir d'un lexique. Ce lexique est stocké dans un fichier texte dont chaque ligne est formatée comme suit : mot = traduction. Le texte à traduire est lui aussi sauvegardé dans un fichier texte. On créera un nouveau fichier texte qui sera la « traduction » du premier.

Exemple :

Soit le fichier de mots suivant :

```
si = if
alors = then
écrire = writeln
lire = readln
début = begin
fin = end
programme = program
entier = integer
```

Fichier texte donné

```
programme prog
var a : entier
début
  écrire('entrez un entier :')
  lire(a)
  si a > 2
    alors écrire('a est supérieur à 2')
fin
```

Fichier texte créé (traduction)

```
program prog
var a : integer
begin
  writeln('entrez un entier :')
  readln(a)
  if a > 2
    then writeln('a est supérieur à 2')
end
```

- 4.1. Quelle structure de donnée doit-on utiliser pour stocker le fichier de mots en mémoire principale ? Décrire son type.
- 4.2. On veut écrire la procédure `charge-tableau` qui permet de stocker le fichier de mots en mémoire principale. Expliquer en français le principe. Ecrire en pseudo-langage cette procédure.
- 4.3. Expliquer en français le principe de la traduction. Ecrire en pseudo-langage la procédure `traduit-texte` qui permet de créer le fichier texte de traduction à partir du fichier texte donné.