

Python

Méthodes spéciales (fin)

Nicolas Delestre

Les conteneurs

- Définition :
 - « Les conteneurs sont habituellement des séquences (telles que les tuples ou les listes) ou des tableaux de correspondances (comme les dictionnaires)... »^a
- Un certain nombre d'opérations et de fonctions standards permettent de manipuler les conteneurs :
 - +, in, [i], [i:j], [i:j:k], etc.
 - len, del, reversed

a. <https://docs.python.org/fr/3/reference/datamodel.html>

Les *slices* par l'exemple

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
<code>l[2:5]</code> :			■	■	■					
<code>l[2:8:3]</code> :			■			■				
<code>l[::2]</code> :	■		■		■		■		■	
<code>l[-3:]</code> :								■	■	■

Des objets de type *slice*

- Les notations précédentes sont transformées en objet de type *slice*
- Signature de `__init__` : `slice(debut, fin[, pas])`, avec utilisation de la valeur `None`

`l[::2] ⇔ l[slice(None, None, 2)]`

- Les objets de type *slice* ont trois attributs en lecture seule : `start`, `stop` et `step`

Méthode spéciales

- `__getitem__(self, cle)` pour l'opérateur `[]` (en lecture)
- `__setitem__(self, cle, valeur)` pour l'opérateur `[]` (en écriture)
- `__delitem__(self, cle)` pour la suppression (« fonction » `del`) de la valeur associée à la clé

- `__add__(self, autre)` pour l'opérateur `+`
- `__contains__(self, element)` pour l'opérateur `in`
- `__len__(self)` pour la fonction `len`
- `__reversed__(self)` pour la fonction `reversed`

- `__iter__(self)` pour la fonction `iter` ou lorsque le conteneur est utilisé comme itérateur

Un exemple 1 / 5

polyligne.py

```
5 class Polyligne(object):
6     def __init__(self, est_fermee, pt1, pt2, *args):
7         self._est_fermee = est_fermee
8         self._points = [pt1, pt2]
9         for pt in args:
10            self.ajouter(pt)
11
12     @property
13     def est_fermee(self):
14         return self._est_fermee
15
16     def ouvrir(self):
17         self._est_fermee = False
18
19     def fermer(self):
20         self._est_fermee = True
21
22     def ajouter(self, *args):
23         for pt in args:
24             self._points.append(pt)
```

polyligne.py

```
26 def __getitem__(self, indice_ou_slice):
27     if isinstance(indice_ou_slice, slice):
28         return Polyligne(self.est_fermee, *self._points[indice_ou_slice])
29     return self._points[indice_ou_slice]
30
31 def __setitem__(self, indice_ou_slice, pt_ou_pts):
32     if isinstance(indice_ou_slice, int):
33         self._points[indice_ou_slice] = pt_ou_pts
34     elif isinstance(indice_ou_slice, slice):
35         if isinstance(pt_ou_pts, Polyligne):
36             self._points[indice_ou_slice] = pt_ou_pts._points
37         elif isinstance(pt_ou_pts, list) or \
38             isinstance(pt_ou_pts, tuple):
39             self._points[indice_ou_slice] = pt_ou_pts
40
41 def __delitem__(self, indice):
42     del(self._points[indice])
```

polyligne.py

```
44 def __add__(self, autre):
45     return Polyligne(self.est_fermee, *(self._points + autre._points))
46
47 def __len__(self):
48     return len(self._points)
49
50 def __contains__(self, pt):
51     return pt in self._points
52
53 def __iter__(self):
54     return iter(self._points)
55
56 def __repr__(self):
57     return f"Polyligne({self.est_fermee}, {' , '.join([repr(pt) for pt in self])})"
58
59 def __str__(self):
60     return f"({' , '.join([str(pt) for pt in self])})"
```

Utilisation de la classe Polyligne

```
>>> from point import Point2D
>>> from polyligne import Polyligne
>>> p1 = Polyligne(True, Point2D(1,2), Point2D(3,4), Point2D(2,6))
>>> len(p1)
3
>>> p1[1:]
Polyligne(True, Point2D(3, 4), Point2D(2, 6))
>>> for pt in p1:print(pt)
(1, 2)
(3, 4)
(2, 6)
>>> p2 = Polyligne(True, Point2D(5, 2), Point2D(7, 4), Point2D(8, 6))
>>> p1[0:2] = p2
>>> p1
Polyligne(True, Point2D(5, 2), Point2D(7, 4), Point2D(8, 6),
Point2D(2, 6))
```

Utilisation de la classe Polyligne

```
>>> l = [Point2D(9,4), Point2D(10,8)]
>>> pl1[-1:]=l
>>> pl1
Polyligne(True, Point2D(5, 2), Point2D(7, 4), Point2D(8, 6),
Point2D(9, 4), Point2D(10, 8))
>>> del(pl1[2:])
>>> pl1
Polyligne(True, Point2D(5, 2), Point2D(7, 4))
>>> Point2D(5,2) in pl1
True
```

Conclusion

- Rappels sur la notion de conteneur et les *slices*
- Les opérateurs et fonctions standards sur les conteneurs font appel à des méthodes spéciales