

Python yield

Nicolas Delestre

Itération sans séquence

Concept

- Python permet grâce à l'instruction `yield` de créer des fonctions dont leurs résultats puissent être utilisés comme des séquences sans qu'ils ne le soient
- Cela permet :
 - de ne calculer que les éléments réellement utilisés (gain en temps et en espace mémoire)
 - de pouvoir créer des séquences « infinies »

Instruction `yield`

- équivalent d'un `return` qui retourne une valeur
- au prochain élément demandé, la fonction reprend où elle s'était arrêtée, jusqu'au prochain `yield` ou à la fin de la fonction
- dans 99% du temps le `yield` est au sein d'une itération (finie ou infinie)
- la fonction retourne en fait un « générateur »

Exemple : une fonction qui retourne les nombres premiers 1 / 3

est_premier

```
def est_premier(n):  
    if n % 2 == 0:  
        return False  
    else:  
        borne = int(numpy.sqrt(n)) + 1  
        for i in range(3, borne, 2):  
            if n % i == 0:  
                return False  
        return True
```

nombres_premiers

```
1 def nombres_premiers(borne_max = None):  
2     yield 2  
3     i = 3  
4     while not borne_max or i <= borne_max:  
5         if est_premier(i):  
6             yield i  
7             i = i + 2
```

Exemple : une fonction qui retourne les nombres premiers 2 / 3

Affichage des nombres premiers inférieurs à 30

```
>>> for i in nombres_premiers(30):  
    print(i)  
    ...:  
2  
3  
5  
7  
11  
13  
17  
19  
23  
29  
>>>
```

Calcul du premier nombre premier supérieur à n

```
def premier_nombre_premier_superieur_a(n):  
    for i in nombres_premiers():  
        if i >= n:  
            return i
```

```
>>> premier_nombre_premier_superieur_a(101548)  
101561  
>>>
```

Conclusion

- L'instruction `yield` permet de créer des itérateurs qui calculent les valeurs « à la demande »
- Python s'inspire du langage CLU (1977)
- On retrouve cette instruction dans quelques autres langages tels que Javascript, Ruby ou C#