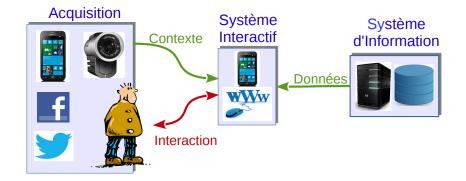
# Interactions Homme-Machine Évoluées Présentation

#### **Alexandre Pauchet**

BO.B.RC18 - pauchet@insa-rouen.fr

INSA Rouen - Département ASI

## Contexte et objectifs



Conception de Systèmes Interactifs intuitifs adaptés à chaque utilisateur et au contexte

#### Mise en oeuvre

- Niveau d'adaptation : interactions Homme-Machine adaptées
  - à l'humain,
  - à un groupe d'utilisateurs (profilage),
  - à un individu (personnalisation)

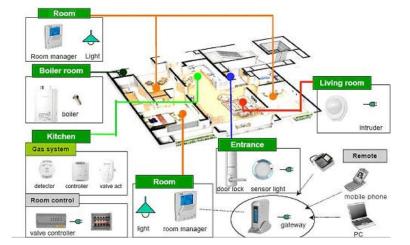
#### • Type de données :

- Capteurs physiques / capteurs logiques
- Continues / discrètes

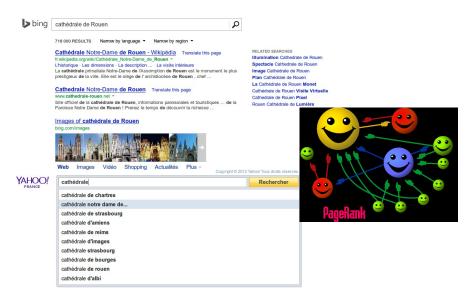
#### Domaines abordés

- Traitement d'images / traitement du signal,
- Apprentissage supervisé et non supervisé,
- Intelligence Artificielle

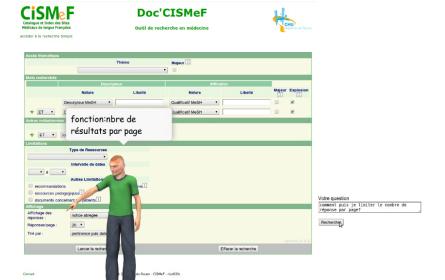
### Exemple applicatif: maison intelligente



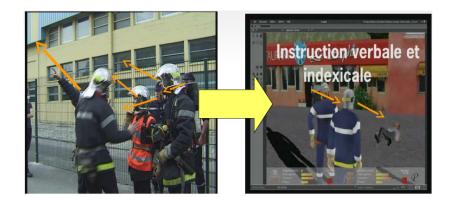
#### Exemple applicatif : RI personnalisée et recommandation



### Exemple applicatif: assistance



# Exemple applicatif : environnements viruels pour la formati (jeux sérieux)



## Exemple applicatif: jeux



## Programme

- Modèles formels pour l'Interaction Homme-Machine
  - Automates
  - HMM et POMDP (C. Chatelain)
  - Systèmes Multi-Agents
- Analyse de données d'interaction
  - Reconnaissance de gestes
  - Apprentissage supervisée et non supervisées de gestes et d'actions
  - Fouille de données et extraction de régularités dans des traces d'interaction
- Réalité virtuelle, augmenté et environnements ambiants
  - Interaction homme-agent et homme-robot et communautés mixtes
  - Informatique pervasive et ubiquitaire
- Interactions dialogiques
  - Agents Conversationnels Animés
  - Informatique affective (émotions)
- Interaction Web
  - Hypermédias adaptatifs (N. Delestre)
  - RI personnalisée



## Évaluation

- Synthèse bibliographique
- Projet
- (Examen)